

**Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan**

**di PT. Krian Indah Jaya**

**KERJA PRAKTEK**



**Nama : Nikolas Baru Ernanto**

**NIM : 10.41010.0177**

**Program : S1 (Strata Satu)**

**Jurusan : Sistem Informasi**

**SEKOLAH TINGGI**

**MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**SURABAYA**

**2014**

**Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan  
di PT. Krian Indah Jaya**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

Diajukan sebagai syarat untuk mengerjakan Tugas Akhir

Disusun oleh

Nama	: Nikolas Baru Ernanto
NIM	: 10.41010.0177
Program	: S1 (Strata Satu)
Jurusan	: Sistem Informasi

**SEKOLAH TINGGI  
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
SURABAYA**

**2014**

**Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan**  
**di PT. Krian Indah Jaya**

Telah diperiksa, diuji dan disetujui

Surabaya, 26 Juni 2014

Disetujui,

Pembimbing



Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0722057501

Penyelia,



Anthony Ananto

Kepala Bagian Administrasi

Mengetahui,

Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi



Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0722057501

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan benar, bahwa Laporan Kerja Praktik ini adalah asli karya saya, bukan plagiat baik sebagian maupun apalagi keseluruhan. Karya atau pendapat orang lain yang ada dalam Laporan Kerja Praktik ini adalah semata hanya rujukan yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka saya. Apabila dikemudian hari ditemukan adanya tindakan plagiat pada Laporan Kerja Praktik ini, maka saya bersedia untuk dilakukan pencabutan terhadap gelar kesarjanaan yang telah diberikan kepada saya.

Surabaya, 22 Juni 2014



METERAI  
TEMPEL  
REPUBLIK INDONESIA  
20  
F14DFACF336109155  
ENAM RIBU RUPIAH  
6000 DJP

Nikolas Baru Ernanto

Kupersembahkan Untuk  
Ayah, Ibu, Adik, dan Seluruh Teman-teman  
Yang Telah Mendukung Saya

*“Lebih baik dihina karena menjadi diri sendiri daripada dipuji  
karena menjadi orang lain”*

## **ABSTRAKSI**

Berdasarkan survey dan wawancara dengan pegawai Kepala Administrasi PT. Krian Indah Jaya, didapatkan informasi bahwa proses pencatatan pembelian barang, penjualan barang dan laporan laba rugi masih dilakukan secara manual. Semua pembelian barang, penjualan barang dan laba rugi akan dicatat ke dalam buku agenda pendapatan global yang kemudian disalin kembali ke dalam satu file *Microsoft Excel*. Rata-rata pembelian barang satu bulan sekali, perhitungan pendapatan satu bulan sekali dan laporan laba rugi satu bulan sekali. Saat pembelian barang, penjualan barang dan laporan laba rugi bagian administrasi memilah-milah kembali semua data-data yang diperlukan dan mencocokkan antar data-data, sehingga hal tersebut cukup memakan waktu.

Untuk menyelesaikan permasalahan di atas, maka dibuatlah suatu Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan di PT. Krian Indah Jaya. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pegawai dalam menangani proses pembelian barang, penjualan barang hingga proses pembuatan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan laba rugi, laporan barang.

Dengan adanya Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan di PT. Krian Indah Jaya proses pengolahan, penyimpanan, pencarian data, dan pembuatan laporan menjadi semakin cepat.

*Kata Kunci : Aplikasi, Pencatatan, Pembelian, Penjualan, Laporan Laba Rugi.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas berkat dan bimbingan TUHAN MAHA ESA sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan kerja praktek. Laporan ini disusun berdasarkan kerja praktek dan hasil studi yang dilakukan lebih kurang satu bulan di PT. Krian Indah Jaya.

Kerja praktek ini membahas tentang Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan di PT. Krian Indah Jaya.

Penyelesaian laporan kerja praktek ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang benar-benar memberikan masukan dan dukungan kepada Penulis.

Untuk itu Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. ALLAH SWT yang telah memberikan ketabahan dan kemudahan dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini.
2. Ayah dan Ibu tercinta yang selalu mendoakan dan mendukung setiap langkah dan aktifitas penulis.
3. Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko, M.Pd., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Surabaya.
4. Bapak Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng., selaku Kepala Program Studi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Surabaya.
5. Bapak Erwin Sutomo, S.Kom., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan banyak waktu untuk memberikan bimbingan selama proses pembuatan laporan kerja praktek ini.
6. Bapak Ir. M. Satria T.P. selaku *General Manager* yang telah memberikan ijin untuk melaksanakan kerja praktek.



7. Bapak Anthony Ananto sebagai penyelia dan pembimbing di perusahaan yang telah memberikan informasi yang dibutuhkan penulis.
8. Seluruh pegawai PT. Krian Indah Jaya yang telah membantu proses kerja praktek.
9. Teman-teman dan sahabat tercinta yang telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis.
10. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam pembuatan laporan kerja praktek ini, baik secara langsung maupun secara tidak langsung.

Semoga TUHAN MAHA ESA memberikan balasan yang setimpal kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan dan nasehat. Penulis menyadari bahwa kerja praktek yang dikerjakan masih banyak kekurangan, sehingga kritik dan saran dari semua pihak sangatlah diharapkan agar dapat lebih baik lagi dikemudian hari. Semoga laporan kerja praktek ini dapat diterima dan bermanfaat bagi Penulis dan pihak lain.

Surabaya, 26 Juni 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Umum PT Krian Indah Jaya.....	6
2.1.1 Logo Perusahaan.....	7
2.1.2 Struktur Organisasi.....	7
2.1.2 Visi PT Krian Indah Jaya.....	7
2.1.3 Misi Dinas PT Krian Indah Jaya.....	7
BAB III LANDASAN TEORI .....	9
3.1 Definisi Penjualan.....	9
3.2 Definisi Pembelian.....	10
3.3 Definisi Aplikasi.....	10

3.4 Definisi Informasi .....	10
3.5 Definisi Sistem Informasi .....	10
3.6 Kualitas Informasi .....	11
3.7 Konsep Dasar Basis Data.....	12
3.8 Definisi System Basis Data .....	12
3.9 Definisi <i>System Development Life Cycle</i> .....	13
3.10 Definisi Bagan Alur Dokumen .....	14
3.11 Definisi Diagram Aliran Data.....	16
3.14 Entity Realitonship Diagram .....	17
 BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTEK .....	 19
4.1 Observasi .....	19
4.2 Analisis Sistem .....	19
4.2.1 Proses Pencatatan Pembelian.....	21
4.2.2 Proses Pencatatan Penjualan .....	21
4.2.3 Proses Update Pembelian dan Stock.....	21
4.2.4 Proses Hitung Laporan Periode .....	22
4.3 Perancangan Sistem .....	23
4.3.1 <i>System Flow</i> .....	23
4.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> .....	27
4.3.3 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i> .....	33
4.3.4 <i>Physical Data Model (PDM)</i> .....	34
4.3.5 Struktur Tabel .....	34
4.3.5 Desain <i>Input / Output</i> .....	38

4.4 Implementasi dan Evaluasi .....	49
4.4.1 Teknologi.....	49
4.4.2 Tampilan Program .....	50
 BAB IV PENUTUP .....	 51
5.1 Kesimpulan .....	51
5.2 Saran .....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	53
LAMPIRAN.....	54

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1.1 Logo Perusahaan .....	7
Gambar 2.1.2 Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3.6 Pilar Kualitas Informasi .....	11
Gambar 4.1 <i>Document Flow</i> Pencatatan Pembelian .....	20
Gambar 4.2 <i>Document Flow</i> Pencatatan Penjualan.....	21
Gambar 4.3 <i>Document Flow</i> Update Pembelian dan Stock.....	22
Gambar 4.4 <i>Document Flow</i> Hitung Laporan Perperiode .....	23
Gambar 4.5 <i>System Flow</i> Pencatatan Pembelian .....	24
Gambar 4.6 <i>System Flow</i> Pencatatan Penjualan .....	25
Gambar 4.7 <i>System Flow</i> Update Pembelian dan Stock .....	26
Gambar 4.8 <i>SystemFlow</i> Hitung Laporan Perperiode.....	27
Gambar 4.9 HIPO Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan .....	28
Gambar 4.10 <i>Context Diagram</i> Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan .....	29
Gambar 4.11 DFD level 0 Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan.....	30
Gambar 4.12 DFD level 1 Proses Pembelian.....	31
Gambar 4.13 DFD level 1 Proses Penjualan.....	31
Gambar 4.14 DFD level 1 Proses Laporan.....	32
Gambar 4.17 CDM Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan .....	33
Gambar 4.18 PDM Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan.....	34
Gambar 4.19 Desain Form Login .....	39

Gambar 4.20 Desain Form Utama .....	40
Gambar 4.21 Desain Form Master Barang .....	41
Gambar 4.22 Desain Desain Form Master Karyawan .....	42
Gambar 4.23 Desain Desain Form Pembelian Barang.....	43
Gambar 4.24 Desain Form Penjualan Barang.....	44
Gambar 4.25 Desain Form Grafik Penjualan .....	44
Gambar 4.26 Desain Laporan Pembelian.....	45
Gambar 4.27 Desain Laporan Nota Pembelian.....	46
Gambar 4.28 Desain Laporan Penjualan.....	46
Gambar 4.29 Desain Laporan Nota Penjualan.....	47
Gambar 4.30 Desain Laporan Laba Rugi.....	48
Gambar 4.31 Desain Laporan Persediaan Barang.....	49
Gambar 4.32 Form Login.....	51
Gambar 4.33 Form Utama.....	52
Gambar 4.34 Form Form Master Barang.....	53
Gambar 4.35 Form Master Karyawan.....	54
Gambar 4.36 Form Pembelian Barang.....	55
Gambar 4.37 Form Penjualan Barang.....	56
Gambar 4.38 Form Grafik Penjualan Barang .....	57
Gambar 4.39 Form About .....	57
Gambar 4.40 Laporan Pembelian.....	58
Gambar 4.41 Laporan Nota Pembelian.....	59
Gambar 4.42 Laporan Penjualan.....	60

Gambar 4.43 Laporan Penjualan.....	61
Gambar 4.44 Laporan Laba Rugi.....	61
Gambar 4.45 Laporan Persediaan Barang.....	62

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Simbol <i>Document Flow</i> .....	15
Tabel 3.2 Simbol <i>System Flow</i> .....	15
Tabel 3.3 Simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	16
Tabel 4.1 Tabel Karyawan .....	35
Tabel 4.2 Tabel Login .....	35
Tabel 4.3 Tabel Barang .....	36
Tabel 4.4 Tabel Kategori.....	36
Tabel 4.5 Tabel Pembelian.....	37
Tabel 4.6 Tabel Pembelian Barang .....	37
Tabel 4.7 Tabel Penjualan.....	38
Tabel 4.8 Tabel Penjualan Barang .....	38



## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1 Surat Keterangan Balasan Dari Perusahaan.....	54
Lampiran 2 Acuan Kerja Praktek (Form KP-5).....	55
Lampiran 3 Garis Besar Rencana Kerja Mingguan (Form KP-5).....	56
Lampiran 4 Log Harian dan Catatan Perubahan Acuan Kerja (Form KP-6) .....	57
Lampiran 5 Kehadiran Kerja Praktek (Form KP-7) .....	58
Lampiran 6 Kartu Bimbingan Kerja Praktek .....	59

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Manfaat perkembangan teknologi informasi yang bisa dirasakan yaitu pengolahan data yang bisa dilakukan secara tepat, cepat, dan akurat. Dengan bantuan teknologi informasi, segala proses pengolahan data dalam sistem bisa dilakukan di berbagai tempat yang berbeda sehingga bisa lebih efektif dan efisien.

Sehingga pengolahan data yang dilakukan secara manual sudah mulai dihilangkan dan dirubah menjadi sistem yang terkomputerisasi untuk memudahkan proses pengolahan data dengan cepat dan tidak membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pengambilan keputusan, penyebaran informasi dan peningkatan efektif pekerjaan serta pelayanan telah menggunakan sistem informasi komputer.

Hampir semua perusahaan dalam hal pengambilan keputusan, penyebaran informasi dan peningkatan efektif pekerjaan serta pelayanan telah menggunakan sistem informasi komputer. Dengan adanya sistem komputerisasi, maka akan mendukung keberhasilan suatu perusahaan atau instansi dalam mendapatkan informasi yang tepat dan akurat demi kemajuan perusahaannya.

PT Krian Indah Jaya merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa dan taman hiburan bagi keluarga atau instansi pendidikan, yang berlokasi di Jl. Raya Tropodo KM2 Krian-Sidarjo. Pada PT Krian Indah Jaya, pencatatan transaksi penjualan barang, transaksi pembelian barang, dan pemantauan persediaan barang masih dilakukan dengan menggunakan Microsoft Excel. Hal ini

dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli sekitar 70 orang pembeli setiap harinya, hehingga dapat mengakibatkan kasir mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien. Selain itu harga yang ditetapkan oleh administrasi bisa dinaikan oleh pihak kasir karena tidak adanya kontrol dari pihak administrasi ketika proses penjualan berlangsung karena pihak adminstrasi hanya menerima laporan barang yang terjual pada akhir bulan sesuai dengan daftar harga barang yang dijual.

Oleh karena itu, akan dibuat suatu sistem yang menangani pencatatan penjualan dan pembelian barang, pembuatan laporan perperiode berbasis *desktop aplication*. Dengan sistem tersebut, diharapkan bisa meningkatkan kinerja pada kasir dan administrasi PT Krian Indah Jaya lebih efisien dibandingkan dengan cara yang diterapkan pada PT Krian Indah Jaya sebelumnya. Pembuatan sistem tersebut diharapkan bisa mengolah data transaksi pembelian, penjualan, pemantauan persediaan barang secara tersistem. Kontrol oleh pihak administrasi dalam harga penjualan juga bisa tertangani karena sistem menampilkan daftar harga jual pada aplikasi sehingga kasir tidak bisa merubah harga penjualan. Selain itu, sistem ini bisa menghasilkan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan barang, laporan laba rugi yang bisa digunakan sebagai hasil evaluasi PT Krian Indah Jaya bagi pengembangannya.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Dari penjelasan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada di PT Krian Indah Jaya adalah:

Bagaimana merancang bangun aplikasi pencatatan pembelian dan penjualan serta laporan pada PT Krian Indah Jaya agar dapat memberikan informasi tentang persediaan barang secara cepat, tepat dan akurat.

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah yang digunakan, yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat hanya digunakan oleh PT Krian Indah Jaya khususnya bagian Administrasi dan Kasir dan CEO memiliki akses untuk menjalankan aplikasi

## **1.4 Tujuan**

Tujuan dari kerja praktek ini adalah menghasilkan Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan yang dapat membantu pegawai dalam dalam menangani proses pengolahan, penyimpanan, dan pencarian data penjualan dan pembelian hingga pembuatan laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan laba rugi.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah dibuatnya Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan di PT. Krian Indah

Jaya, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, sistematika penulisan .

## BAB I I : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas tentang sejarah PT Indah Krian Jaya, Visi dan Misi Perusahaan dan Struktur Organisasi

## BAB III : LANDASAN TEORI

Landasan teori ini berisi penjabaran teori yang akan dijadikan acuan analisa dan pemecahan masalah yang akan dibahas, sehingga memudahkan penulis untuk memecahkan masalah.

Landasan teori yang dibahas berupa landasan dari teori terkait dengan masalah maupun landasan teori yang digunakan untuk memecahkan masalah

## BAB IV : DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Pada bab ini berisi tentang analisis permasalahan dan analisis yang meliputi *document flow*, *system flow*, DFD (*Data Flow Diagram*), CDM (*Conceptual Data Model*), PDM (*Physical Data Model*), ERD (*Entity Relationship Diagram*). Juga dijelaskan desain struktur database dan desain *input output form*.

## BAB V : PENUTUP

Pada bab ini ada dua sub bab yaitu kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan rangkuman singkat dari hasil seluruh pembahasan masalah dan saran berisi mengenai harapan dan kemungkinan lebih lanjut dari hasil pembahasan masalah.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1 Sejarah Umum PT Krian Indah Jaya**

Perusahaan yang bergerak di bidang jasa dan berlokasi di Jalan Raya Tropodo KM2 Krian, Sidoarjo. Mengusung nama “TAMAN HIBURAN KRIAN INDAH”, perusahaan menyediakan berbagai macam bentuk hiburan bagi masyarakat Krian dan sekitarnya dan merupakan salah satu tempat rekreasi.

Taman Hiburan Krian Indah ini berlokasi di Jalan Tropodo KM2 Krian, Sidoarjo, dengan luas area sekitar 6.700 meter persegi dan sudah mulai dioperasikan pada tanggal 8 September 2012. Taman hiburan ini diperuntukkan kalangan anak-anak, remaja dan orangtua. Selain banyak permainan disana, terdapat juga kolam renang, persewaan lapangan futsal, hall room untuk kepetingan seperti rapat, seminar, pentas seni dan lokasinya juga strategis dipinggir kota Krian, sehingga akan bisa dijadikan pilihan masyarakat untuk berkunjung kesana.

PT. Krian Indah Jaya memiliki tiga divisi utama yaitu :

##### **A. Taman Hiburan Krian Indah**

Meliputi subdivisi Kolam Renang, Wahana Permainan, Panggung Hiburan, Lapangan Futsal, dan sejenisnya. Pangsa pasar Taman Hiburan Krian Indah ialah keluarga dan anak-anak.

Kami menyediakan Orkes Panggung hiburan untuk setiap minggunya dan menjadi ikon panggung hiburan Krian.

#### B. Resto & Pujasera

Menyediakan berbagai macam makanan untuk mendukung fasilitas yang ada di Taman Hiburan Krian Indah.

#### C. THKI Live & Karaoke

Melalui divisi ini, kami menghadirkan hiburan dewasa untuk masyarakat Krian. Kami menampilkan Orkes Melayu dari daerah Krian dan sekitarnya setiap malamnya. Kami juga menjual berbagai macam camilan dan minuman untuk para pengunjung.

### 2.2.1 Logo Perusahaan

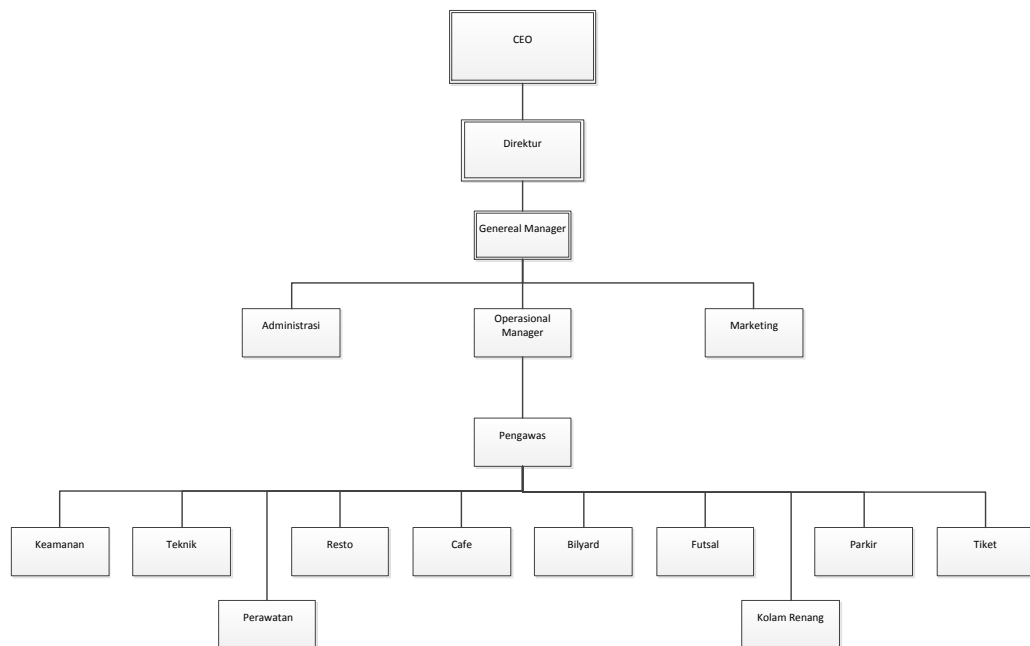
**Berikut adalah desain logo pada PT Krian Indah Jaya**



Gambar 2. 1 Logo PT Krian Indah Jaya

*Sumber: PT Krian Indah Jaya*

### 2.1.2. Struktur Organisasi



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Krian Indah Jaya  
(Sumber: PT Krian Indah Jaya)

### 2.2.2 Visi PT Krian Indah Jaya

Adapun visi yang diusung oleh THKI adalah menjadikan Taman Hiburan Krian Indah sebagai salah satu penyedia fasilitas hiburan yang berkelas di kerasidenan Krian dan sekitarnya.

### 2.2.3 Misi Dinas PT Krian Indah Jaya

Menurut penjelasan General Manager THKI, yaitu Ir. M. Satria T.P, misi dari PT. Krian Indah Jaya ialah:

1. Menyediakan seluruh jenis hiburan bagi masyarakat Krian secara berkelas.



2. Menjadikan PT. Krian Indah Jaya sebagai perusahaan jasa terbaik di Krian dan sekitarnya dalam hal pelayanan masyarakat dan *Company Social Responsibility*.
3. Membina kaum muda Krian untuk melakukan hal yang lebih positif.
4. Memberdayakan masyarakat sekitar untuk turut aktif dengan isu sosial yang ada.

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai dasar-dasar teori yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas pada kerja praktek ini. Hal ini sangat penting karena teori-teori tersebut digunakan sebagai landasan pemikiran dalam kerja praktek ini. Adapun teori-teori yang digunakan sebagai berikut.

#### **3.1. Definisi Penjualan**

Aliran masuk kas atau aktiva lain yang timbul karena perusahaan menjual barang dagangan disebut secara khusus dengan penjualan. Secara umum, penjualan barang dagangan dapat dilakukan secara tunai atau dapat pula secara kredit. Penjualan tunai maupun penjualan kredit yang terjadi dalam satu periode merupakan pendapatan untuk periode yang bersangkutan.

Menurut Jusup, Haryono (2001), menyebutkan penjualan sebagai:

“Penjualan adalah penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan atau penyerahan pelayanan dalam bursa sebagai barang pertimbangan. Pertimbangan ini dapat dalam bentuk tunai, peralatan, kas atau harta lainnya. Pendapatan dapat diperoleh pada saat penjualan, karena terjadi pertukaran, harga jual dapat ditetapkan dan bebannya diketahui”.

### 3.2. Definisi Pembelian

Pada proses akuntansi, akun pembelian digunakan untuk mencatat jumlah rupiah yang dikeluarkan untuk pembelian barang sebesar jumlah rupiah yang difakturkan. Jumlah ini biasanya adalah kuantitas dikalikan dengan harga beli. Karena sifatnya sebagai penambah *cost* barang terjual, akun ini akan didebetkan bila bertambah. Akun ini dapat dikatakan sebagai akun pembantu akun persediaan barang karena sebenarnya jumlah rupiah pembelian dapat langsung didebitkan ke akun persediaan barang.

### 3.3. Definisi Aplikasi

Menurut Anisyah (2000:30), aplikasi merupakan *software* yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas-tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan dan penambahan data.

### 3.4. Definisi Informasi

Pengertian Informasi Menurut Jogiyanto Hartono., (2001: 8), “Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.”

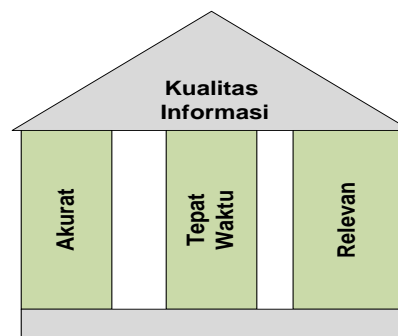
### 3.5. Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan

pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto Hartono: 2001)

### 3.6. Kualitas Informasi

Kualitas dari suatu informasi tergantung dari tiga pilar, yaitu informasi harus akurat , tepat pada waktunya dan relevan. John Burch dan Gary Grudnitski (Jogiyanto, 2001) menggambarkan kualitas informasi dengan bentuk bangunan yang ditunjang oleh tiga pilar.



Gambar 3.6 Pilar Kualitas Informasi

**Akurat** ,berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan. Informasi harus akurat karena dari sumber informasi sampai penerima informasi kemungkinan banyak terjadi gangguan (*noise*) yang dapat merubah informasi tersebut.

**Tepat waktu**, berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan. Bila pengambilan keputusan terlambat, maka berakibat fatal bagi organisasi.

**Relevan**, berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya.

### 3.7. Konsep Dasar Basis Data

Menurut Yuswanto (2005:2), database merupakan sekumpulan data yang berisi informasi yang saling berhubungan. Pengertian ini sangat berbeda antara database Relasional dan Non Relasional. Pada database Non Relasional, sebuah database hanya merupakan sebuah file.

Menurut Marlinda (2004:1), database adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya.

Penyusunan satu database digunakan untuk mengatasi masalah-masalah pada penyusunan data yaitu redundansi dan inkonsistensi data, kesulitan pengaksesan data, isolasi data untuk standarisasi, *multiple user* (banyak pemakai), masalah keamanan (*security*), masalah integrasi (kesatuan), dan masalah *independence data* (kebebasan data).

### 3.8. Sistem Basis Data

Menurut Marlinda (2004:1), sistem basis data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola record-record menggunakan komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara dan operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakai untuk proses mengambil keputusan.

Pada sebuah sistem basis data terdapat komponen-komponen utama yaitu Perangkat Keras (*Hardware*), Sistem Operasi (*Operating System*), Basis Data (*Database*), Sistem (Aplikasi atau Perangkat Lunak) Pengelola Basis Data (DBMS), Pemakai (*User*), dan Aplikasi (Perangkat Lunak) lain (bersifat opsional).

### **3.9. Definisi *System Development Life Cycle* (SDLC)**

*System Development Lyfe Cycle* (SDLC) adalah pendekatan melalui beberapa tahap untuk menganalisis dan merancang sistem yang dimana sistem tersebut telah dikembangkan dengan sangat baik melalui penggunaan siklus kegiatan penganalisis dan pemakai secara spesifik.

Dengan siklus SDLC, proses membangun sistem dibagi menjadi beberapa langkah dan pada sistem yang besar, masing-masing langkah dikerjakan oleh tim yang berbeda.

Dalam sebuah siklus SDLC, terdapat enam langkah. Jumlah langkah SDLC pada referensi lain mungkin berbeda, namun secara umum adalah sama. Langkah tersebut adalah:

1. Identifikasi masalah, peluang, dan tujuan.
2. Menentukan spesifikasi kebutuhan sistem.
3. Perancangan sistem, yaitu membuat desain aliran kerja manajemen dan desain pemrograman yang diperlukan untuk pengembangan sistem informasi
4. Pengembangan sistem, yaitu tahap pengembangan sistem informasi dengan menulis program yang diperlukan

5. Pengujian sistem, yaitu melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat
6. Implementasi dan pemeliharaan sistem, yaitu menerapkan dan memelihara sistem yang telah dibuat.


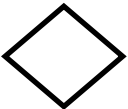




Siklus SDLC dijalankan secara berurutan, mulai dari langkah pertama hingga langkah keenam. Setiap langkah yang telah selesai harus dikaji ulang, kadang-kadang bersama *expert* user, terutama dalam langkah spesifikasi kebutuhan dan perancangan sistem untuk memastikan bahwa langkah telah dikerjakan dengan benar dan sesuai harapan. Jika tidak maka langkah tersebut perlu diulangi lagi atau kembali ke langkah sebelumnya.

### **3.10. Definisi Bagan Alir Dokumen**


Definisi bagan alir dokumen menurut Jogiyanto (2001:795) adalah bagan yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan untuk mengkomunikasikan aliran data dan prosedur proses informasi yang diperlukan dalam sistem informasi. Penggunaannya dilakukan dengan menggunakan simbol-simbol yang dihubungkan dengan panah-panah untuk menunjukkan aktivitas proses informasi.

Terdapat dua jenis di dalam bagan alir dokumen, yaitu *System Flow* dan *Document Flow*. *Document Flow* yaitu bagan alir formulir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya. *System Flow* adalah bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem.

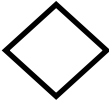


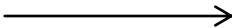

Tabel 3.1 *Simbol Document Flow*

Simbol	Nama	Keterangan
	Terminator	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri program
	Decision	Perbandingan pernyataan untuk melanjutkan langkah berikutnya
	Dokumen	Sumber data
	Manual proses	Digunakan untuk mendefinisikan proses yang dilakukan secara manual
	Aliran dokumen	Digunakan untuk mengetahui aliran dokumen di dalam suatu program
	Penyimpanan file	Digunakan untuk mendefinisikan dokumen yang diarsipkan

Tabel 3.2 *Simbol System Flow*

Simbol	Nama	Keterangan
	Input data	Digunakan untuk melakukan proses input data

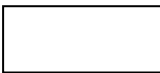


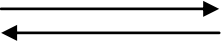
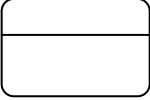
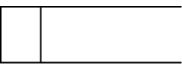
Simbol	Nama	Keterangan
	Decision	Perbandingan pernyataan untuk melanjutkan langkah berikutnya
	Dokumen	Sumber data
	Proses	Digunakan untuk mendefinisikan proses yang dilakukan oleh sistem
	Aliran data	Digunakan untuk mengetahui aliran data di dalam suatu program
	Penyimpanan data	Digunakan untuk mendefinisikan data-data yang disimpan ke dalam data base

### 3.11. Diagram Aliran Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram aliran data adalah model yang dibuat agar penganalis sistem dapat merepresentasikan proses-proses data di dalam organisasi. Pendekatan aliran data menekankan logika yang mendasari sistem. Dengan menggunakan simbol-simbol diagram aliran data, penganalis sistem dapat menciptakan suatu gambaran proses-proses yang bisa menampilkan dokumentasi yang solid.

4. Tabel 3.3 *Simbol Data Flow Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	Entitas eksternal	Unit yang berinteraksi dengan sistem

Simbol	Nama	Keterangan
	Aliran data	
	Proses	Proses untuk melakukan transformasi data
	Data store	Tempat penyimpanan data

### 3.12. Entity Relational Diagram (ERD)

*Entity Relational Diagram* merupakan proses yang menunjukkan hubungan antara tiap entitas dan relasinya. ERD dapat dikategorikan menjadi tiga bagian, yaitu :

#### 1. *One to one relationship*

Jenis hubungan antar tabel yang menggunakan bersama sebuah kolom *primary key*. Jenis hubungan ini tergolong jarang digunakan, kecuali untuk alasan keamanan atau kecepatan akses data. Misalnya satu departemen hanya mengerjakan satu jenis pekerjaan saja dan satu pekerjaan hanya dikerjakan oleh satu departement sanja.

#### 2. *One to many relationship*

Jenis hubungan anatar tabel dimana dalam satu *record* pada satu tabel terhubung beberapa *record* pada table lain. Jenis hubungan ini merupakan yang paling banyak digunakan. Misalnya, satu pekerjaan hanya dikerjakan oleh satu departement saja, namun satu departement dapat mengerjakan beberapa macam pekerjaan sekaligus.

### 3. *Many to many relationship*

Jenis hubungan ini merupakan hubungan natar tabel dimana beberapa *record* pada satu tabel terhubung dengan beberapa *record* pada tabel lain. Misalnya datu departement mampu mengerjakan banyak pekerjaan, juga satu pekerjaan dapat ditangani oleh banyak departement.

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI KERJA PRAKTEK**

#### **4.1 Observasi**

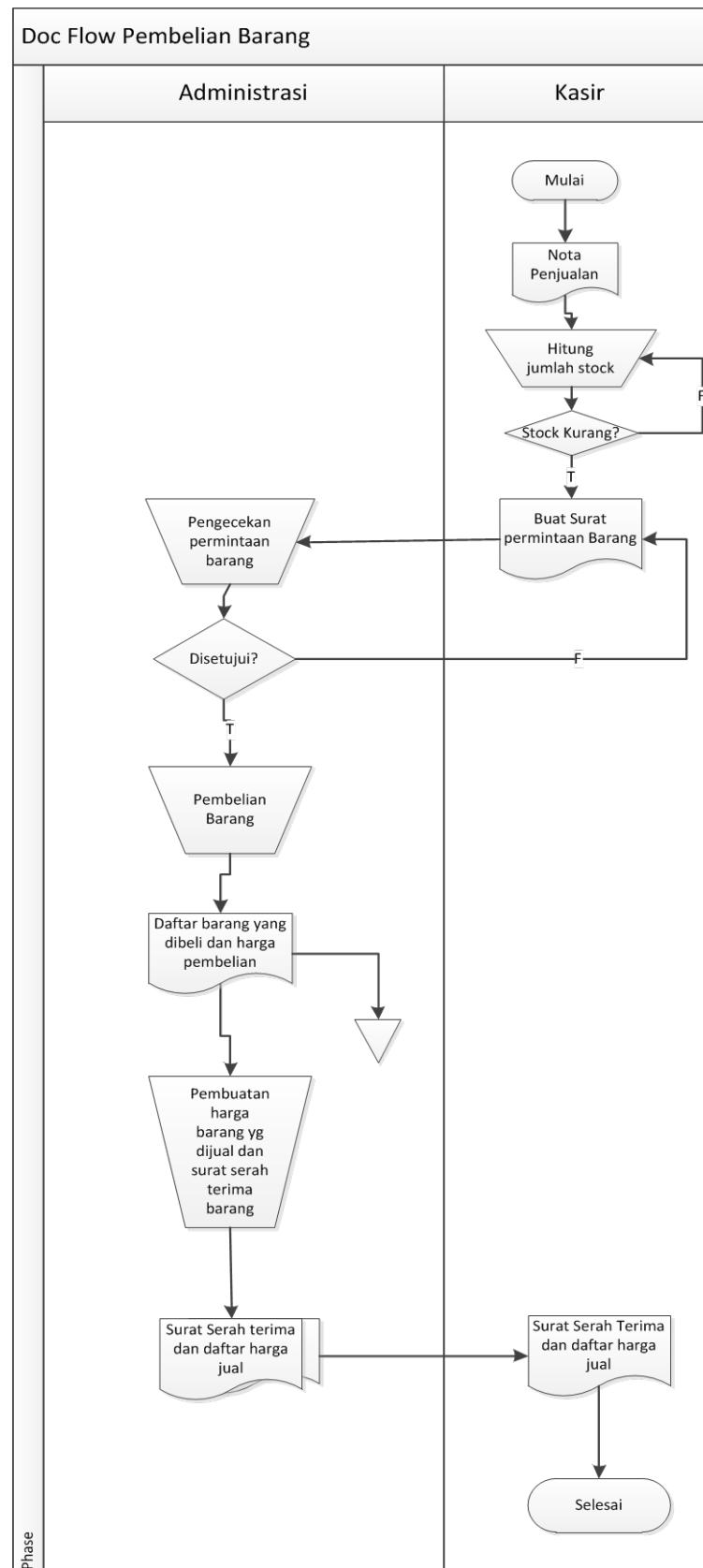
Melakukan *survey* dan wawancara secara langsung di Kepala Administrasi pada PT. Krian Indah Jaya. Wawancara dilakukan untuk mengetahui kebutuhan pengguna mengenai aplikasi yang akan dibuat.

#### **4.2 Analisis Sistem**

Dari hasil wawancara tersebut diperoleh data dan kebutuhan pengguna untuk aplikasi yang akan dibuat. Di administrasi terdapat beberapa proses, yaitu: pencatatan pembelian, pencatatan penjualan, dan laporan perperiode.

##### **4.2.1 Proses Pencatatan Pembelian**

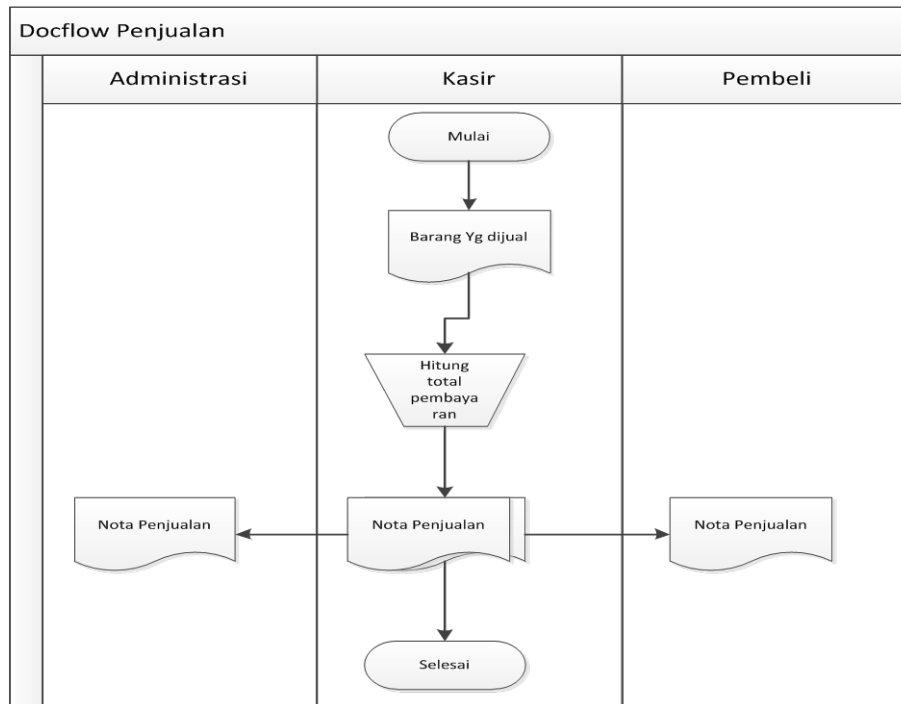
Pada proses pencatatan pembelian, kasir menghitung jumlah stock berdasarkan nota penjualan. Setelah dihitung, apabila stock barang kurang maka kasir melakukan pembuatan surat permintaan barang. *Document* surat permintaan barang tadi diserahkan kepada pihak administrasi untuk dilakukan persetujuan, setelah disetujui maka administrasi melakukan pembelian barang dan pembuatan daftar barang yang dibeli berserta harga. Setelah membuat daftar barang yang dibeli berserta harga selesai administrasi akan membuat surat serah terima barang dan daftar barang yang dijual kepada pihak kasir.



Gambar 4.1 Document Flow Pencatatan Pembelian

#### 4.2.2 Proses Pencatatan Penjualan

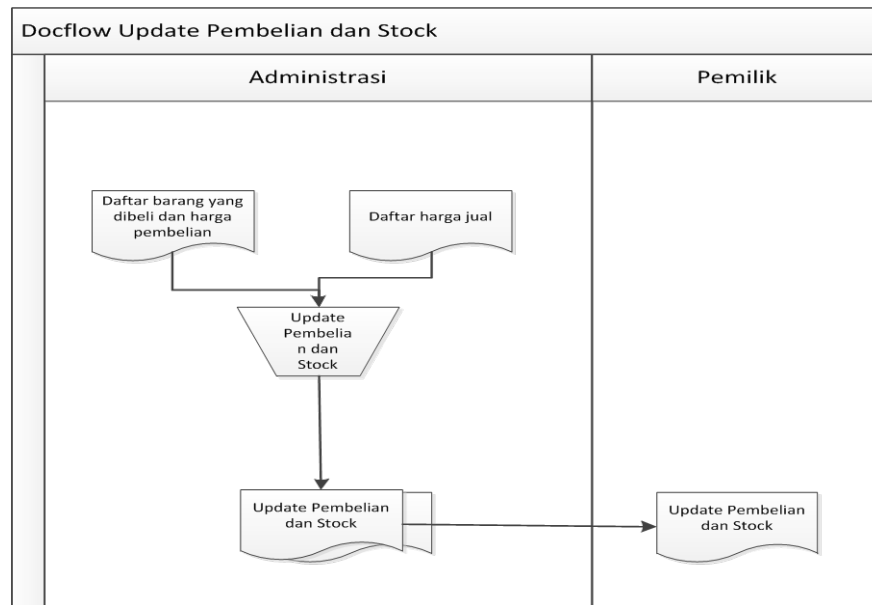
Pada proses pencatatan Penjualan, kasir akan menghitung data barang yang dijual untuk dibuatkan nota penjualan. Nota penjualan dibuat 2 rangkap yang mana 1 rangkap untuk pembeli dan 1 rangkap diberikan kepada Administrasi.



Gambar 4.2 *Document Flow* Pencatatan Penjualan

#### 4.2.3 Proses Update Pembelian dan Stock

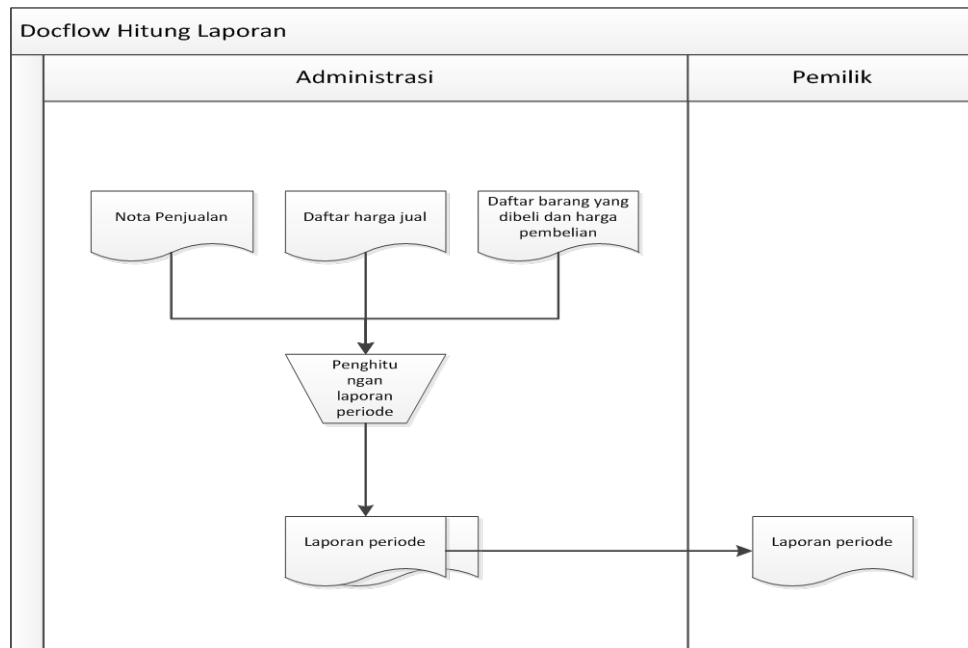
Pada proses Update Pembelian dan Stock, administrasi membuat update pembelian dan stock berdasarkan *document* daftar barang yang dibeli dan harga pembelian dan daftar harga jual barang. *Document* pembelian stock diserahkan kepada pemilik.



Gambar 4.3 *Document Flow* Update Pembelian dan Stock

#### 4.2.4 Proses Hitung Laporan Perperiode

Pada proses Hitung Laporan Perperiode, administrasi membuat penghitungan laporan periode berdasarkan *document* Nota penjualan, Daftar harga jual, Daftar barang yang dibeli dan harga pembelian. *Document* laporan perperiode yang telah dicetak diserahkan kepada pemilik



Gambar 4.4 *Document Flow* Hitung Laporan Perperiode

### 4.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimaksudkan untuk menggambarkan sistem yang akan diperbaiki dalam hal ini perancangan sistem mencakup *System flow*, Hirarki Input Proses Output (HIPO)/Diagram Berjenjang, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), Struktur Tabel, dan Desain I/O.

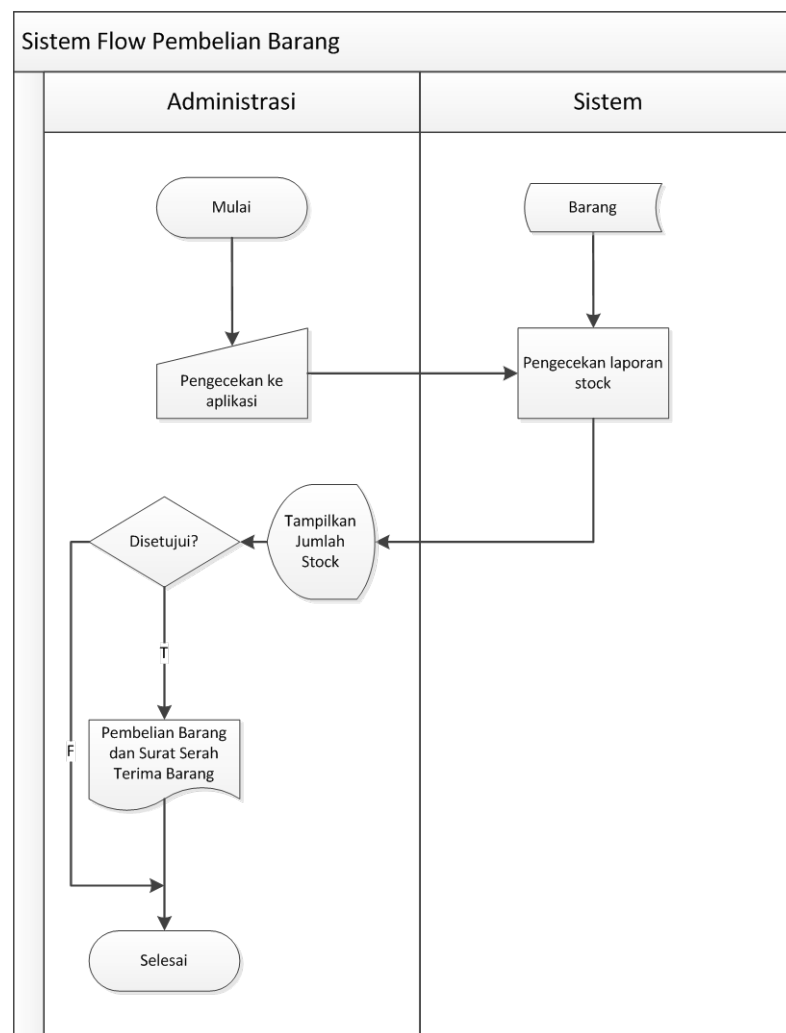
#### 4.3.1 System Flow

*System flow* yaitu bagan yang memiliki arus pekerjaan secara menyeluruh dari suatu sistem yang menjelaskan urutan prosedur-prosedur yang terdapat di dalam sistem.

##### A. System Flow Pencatatan Pembelian



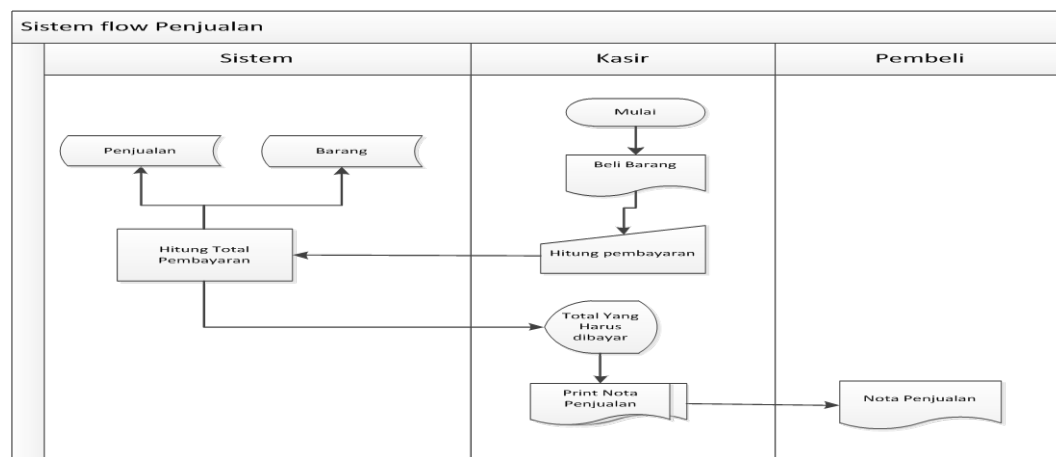
Administrasi menginputkan pengecekan laporan stock barang ke dalam sistem melalui aplikasi. Jika data berhasil di cek, maka aplikasi akan menampilkan data jumlah stock ke dalam *Data Grid View* aplikasi. Apabila jumlah stock kurang maka administrasi berhak untuk melakukan pembelian barang yang jumlah stocknya berkurang dan pembuatan surat serah terima barang setelah barang dibeli



Gambar 4.5 *System Flow* Pencatatan Pembelian

## B. System Flow Pencatatan Penjualan

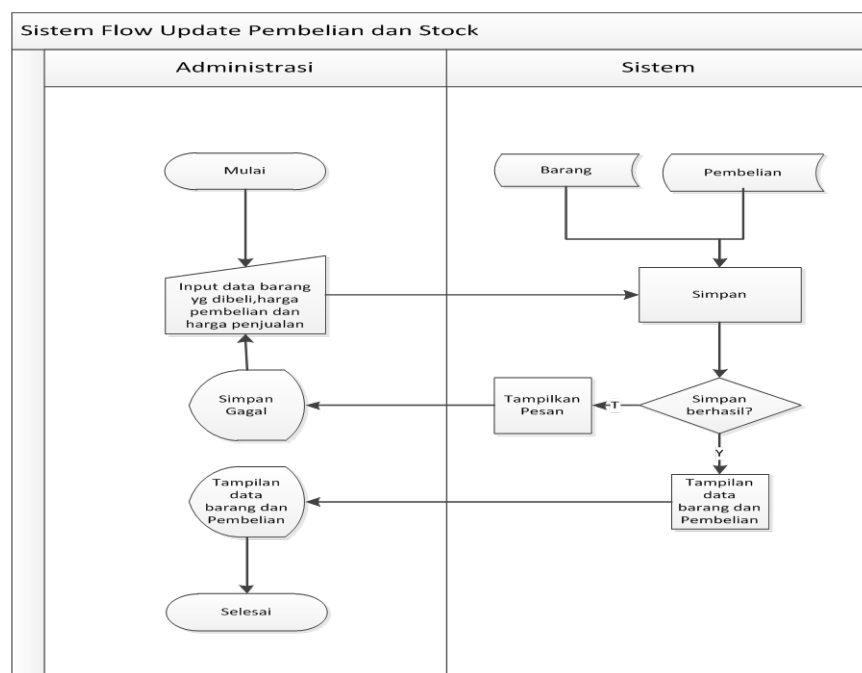
Kasir menginputkan barang yang dibeli ke dalam aplikasi, setelah diinputkan maka sistem akan menghitung total yang harus dibayar dengan menyimpan masukan data penjualan dan data barang. Hasil perhitungan sistem tadi akan menampilkan total yang harus dibayar pembeli, kasir akan menginputkan nominal uang yang diberi pembeli untuk diberikan uang kembalian atau uang pas sebagai syarat pengurang total yang harus dibayar. Setelah total yang harus dibayar terpenuhi maka kasir menyimpan ke dalam sistem, maka secara otomatis print nota akan tercetak sebanyak 2 rangkap, 1 rangkap diberikan kepada pembeli dan 1 rangkap disimpan kasir. Pada proses hitung total pembayaran rumus yang digunakan adalah  $(\text{harga penjualan} \times \text{jumlah item yang dijual})$  dimana mengambil data tersebut pada database penjualan dan barang.



Gambar 4.6 *System Flow* Pencatatan Penjualan

### C. System Flow Update Pembelian dan Stock

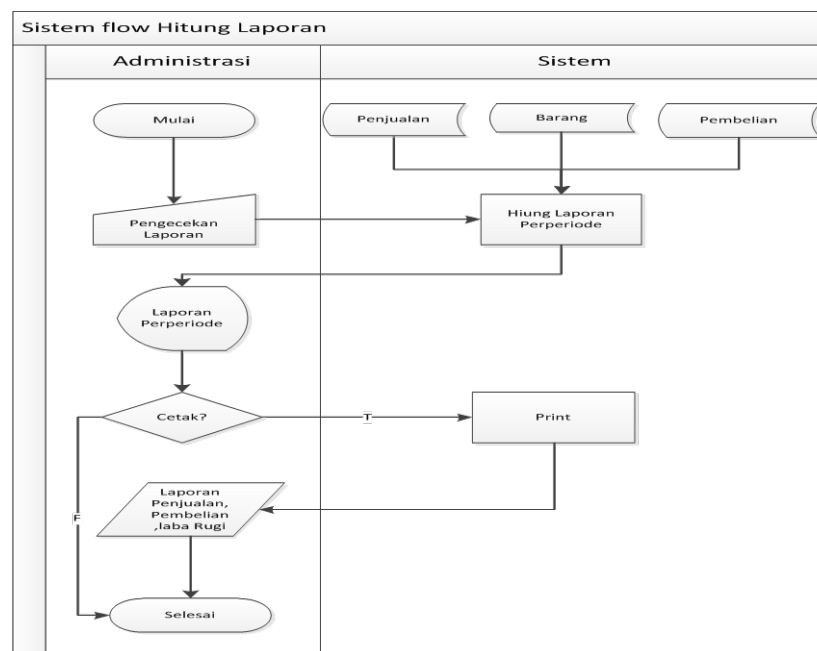
Administrasi menginputkan data barang yang dibeli, harga pembelian dan harga penjualan ke dalam sistem melalui aplikasi. Sistem akan memproses dan menyimpan data yang diinputkan kesatam data store barang dan pembelian, dan apabila berhasil di simpan aplikasi akan memberikan pemberitahuan jika data berhasil disimpan jika tidak maka administrasi harus menginputkan kembali data tersebut. Apabila data berhasil disimpam maka pada aplikasi akan muncul data yang tersaji di dalam *Data Grid View* pada aplikasi. Pada proses hitung simpan pembelian rumus yang digunakan adalah (harga pembelian x jumlah item yang dijual) dimana mengambil data tersebut pada database pembelian dan barang.



Gambar 4.7 *System Flow* Update Pembelian dan Stock

#### D. System Flow Hitung Laporan Perperiode

Administrasi melakukan pengecekan laporan yang sesuai dengan kebutuhannya di aplikasi. Setelah menginputkan periode yang dibutuhkan maka sistem akan mengecek data store penjualan, barang, pembelian yang telah memiliki data inputan sebelumnya. Setelah itu maka sistem akan menampilkan data yang dibutuhkan, terdapat tombol print untuk mencetak laporan yang dibutuhkan tadi dan tombol menyimpan untuk menyimpan data pada komputer.



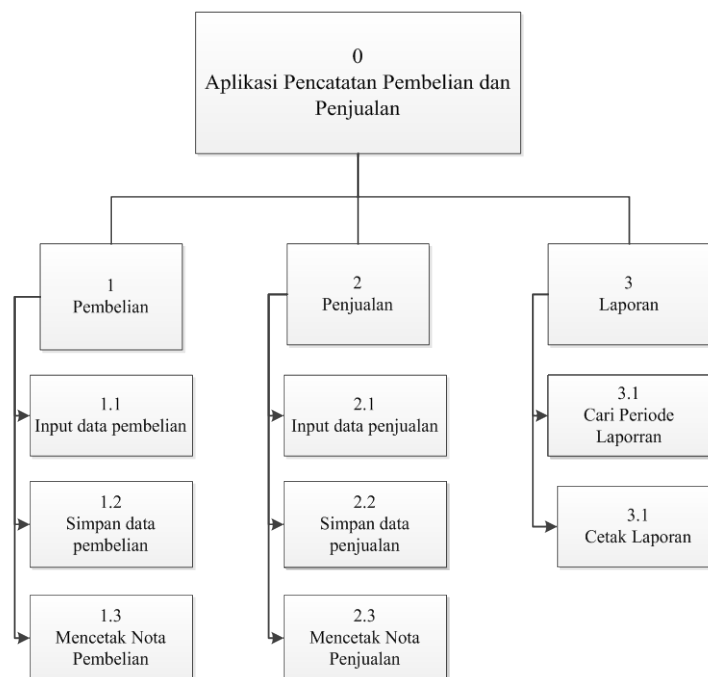
Gambar 4.8 *System Flow* Hitung Laporan Perperiode

#### 4.3.2 Data Flow Diagram

*Data Flow Diagram* (DFD) menggambarkan aliran data yang terjadi dalam sistem, sehingga dengan dibuatnya DFD ini akan terlihat arus data yang mengalir dalam sistem.

### A. HIPO

Hirarki Input Proses Output (HIPO) menggambarkan hirarki proses-proses yang ada di dalam DFD. Gambar 4.9 adalah HIPO dari Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan.

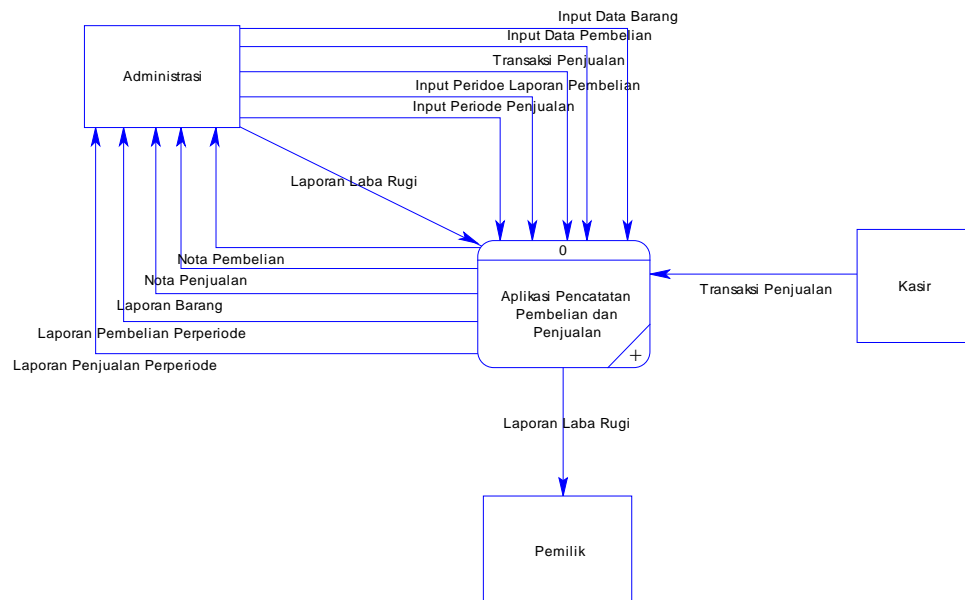


Gambar 4.9 HIPO Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan

### B. Context Diagram

*Context diagram* menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari data tersebut. *Context Diagram* Aplikasi Pencatatan pembelian dan Penjualan pada gambar 4.10 terdiri dari 3 *external entity* Administrasi, kasir, pemilik. Aliran data yang keluar dari masing-masing *external entity* mempunyai arti bahwa data

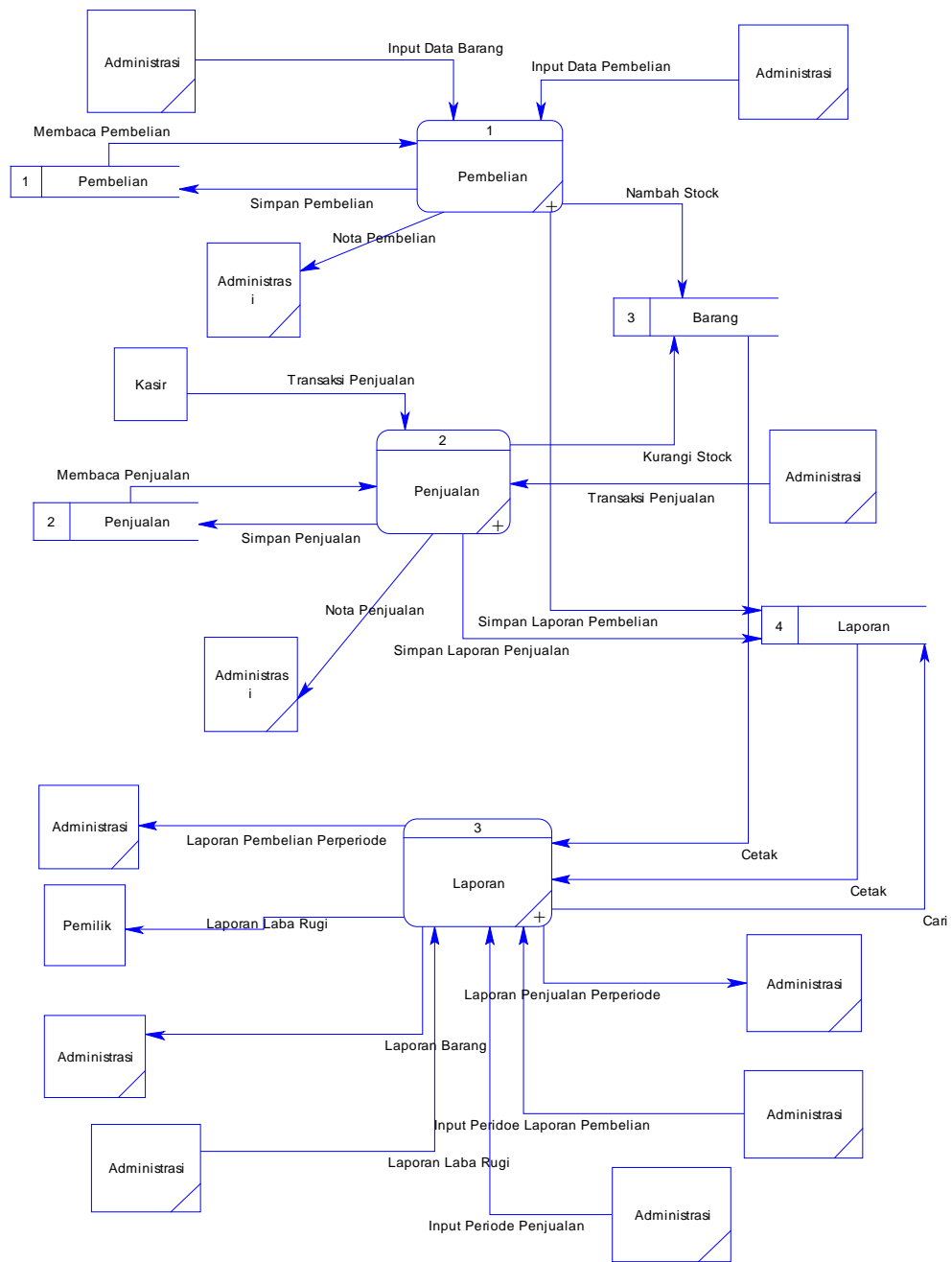
tersebut berasal dari *external entity* tersebut, Sedangkan aliran data yang masuk mempunyai arti bahwa informasi data ditujukan untuk *external entity* tersebut.



Gambar 4.10 *Context Diagram* Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan

### C. DFD Level 0 Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan

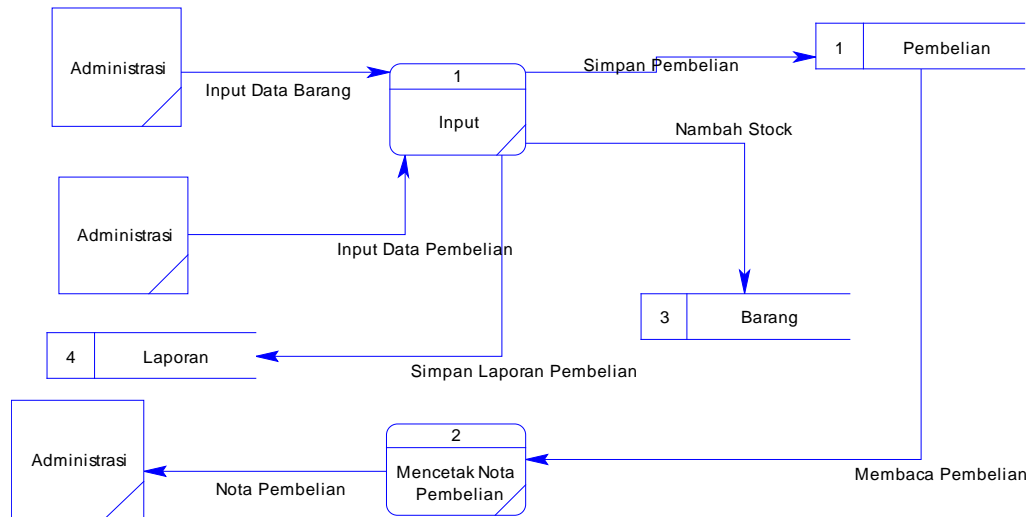
Pada DFD Level 0 terdapat beberapa proses di dalamnya yaitu proses Pembelian, Penjualan dan Laporan.



Gambar 4.11 DFD level 0 Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan

#### D. DFD Level 1 Proses Pembelian

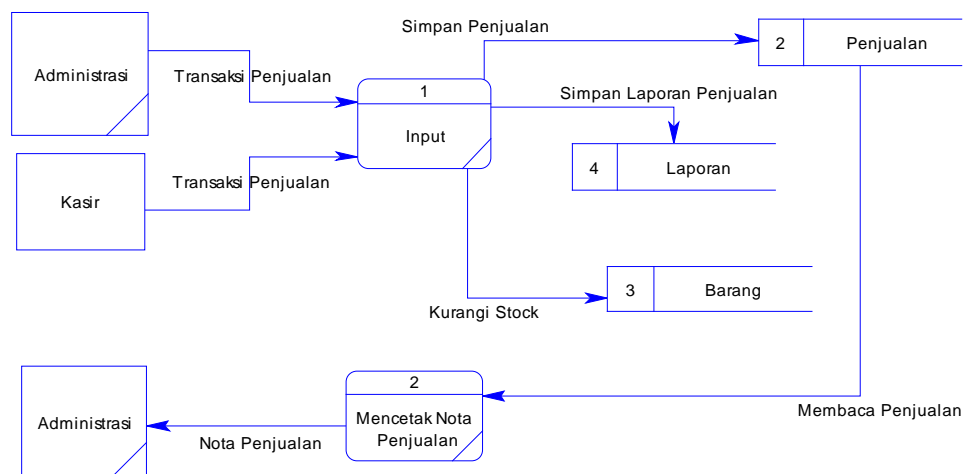
Pada DFD Level 1 Proses Pembelian terdapat 2 proses yaitu input data dan tampilkan data. Proses-proses tersebut berhubungan dengan tabel pembelian, barang dan laporan



Gambar 4.12 DFD level 1 Proses Pembelian

### E. DFD Level 1 Proses Penjualan

Pada DFD Level 1 Proses Penjualan terdapat 2 proses yaitu input data dan tampilan data. Proses-proses tersebut berhubungan dengan tabel penjualan, barang dan laporan.



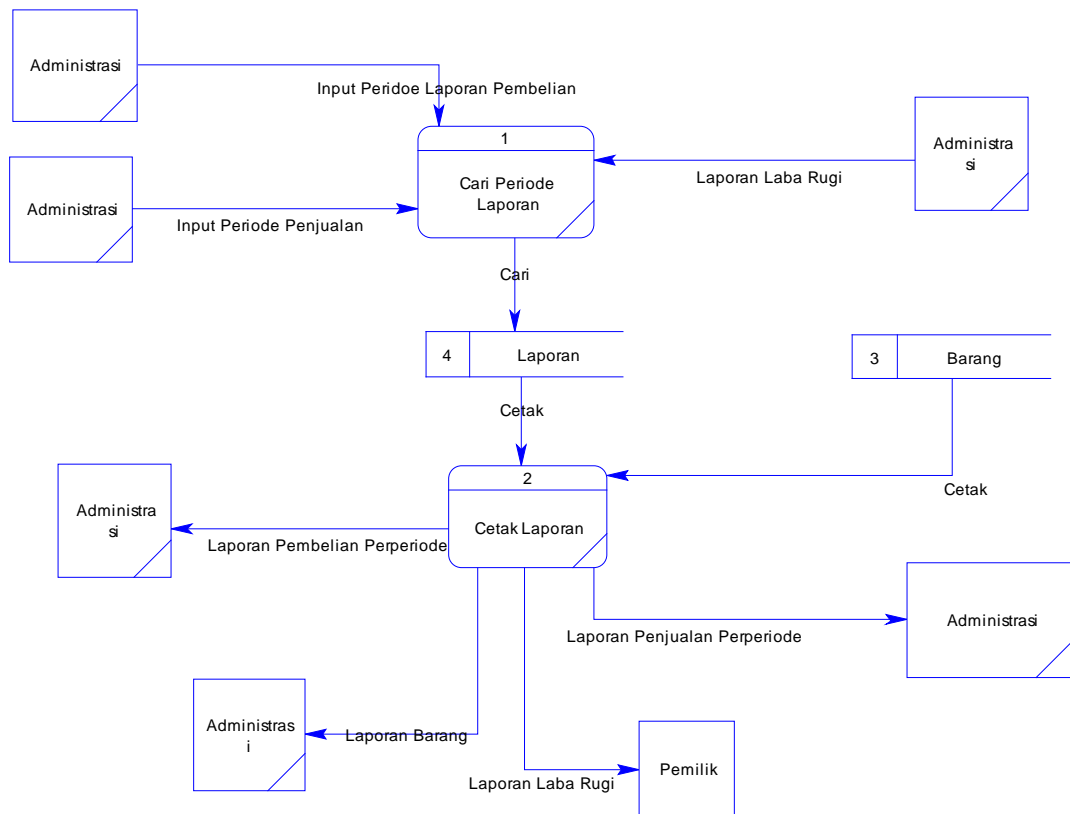
Gambar 4.13 DFD level 1 Proses Penjualan



## F. DFD Level 1 Proses Laporan

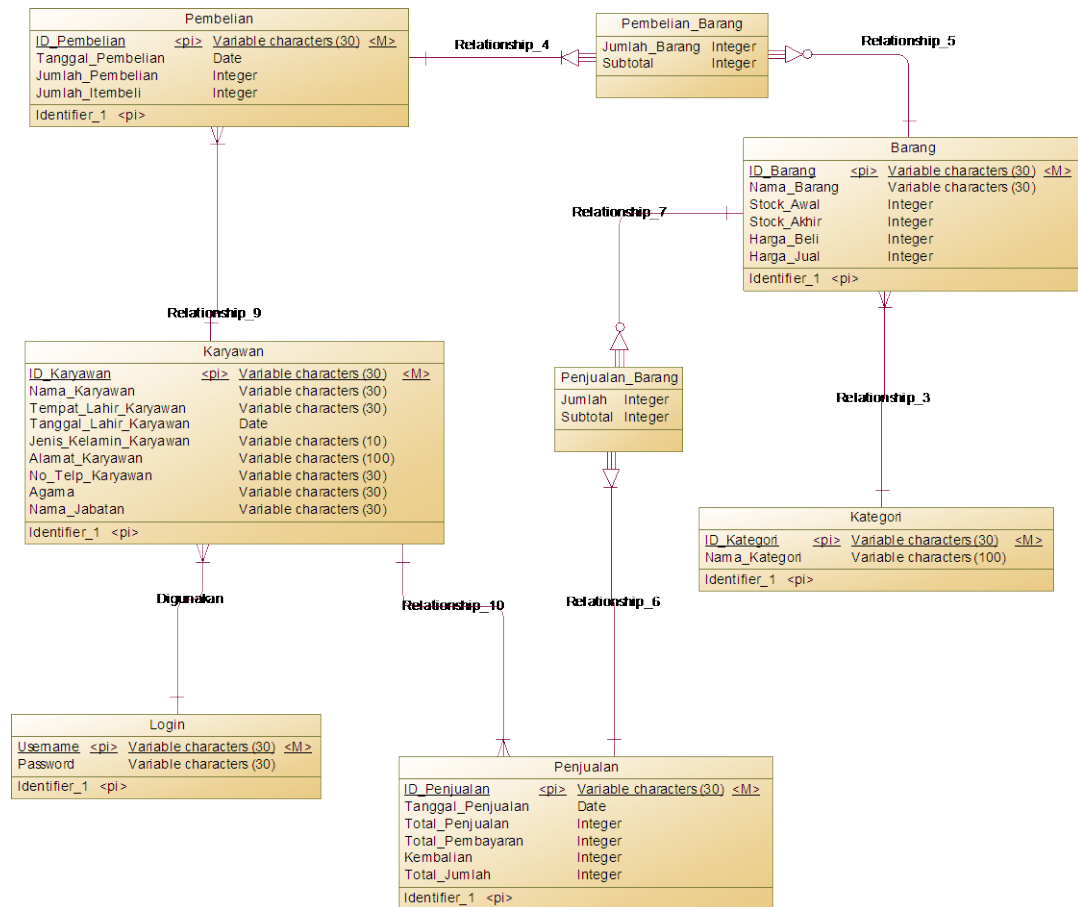
Pada DFD Level 1 Proses Laporan terdapat 1 proses yaitu cetak laporan.

Proses-proses tersebut berhubungan dengan tabel Laporan



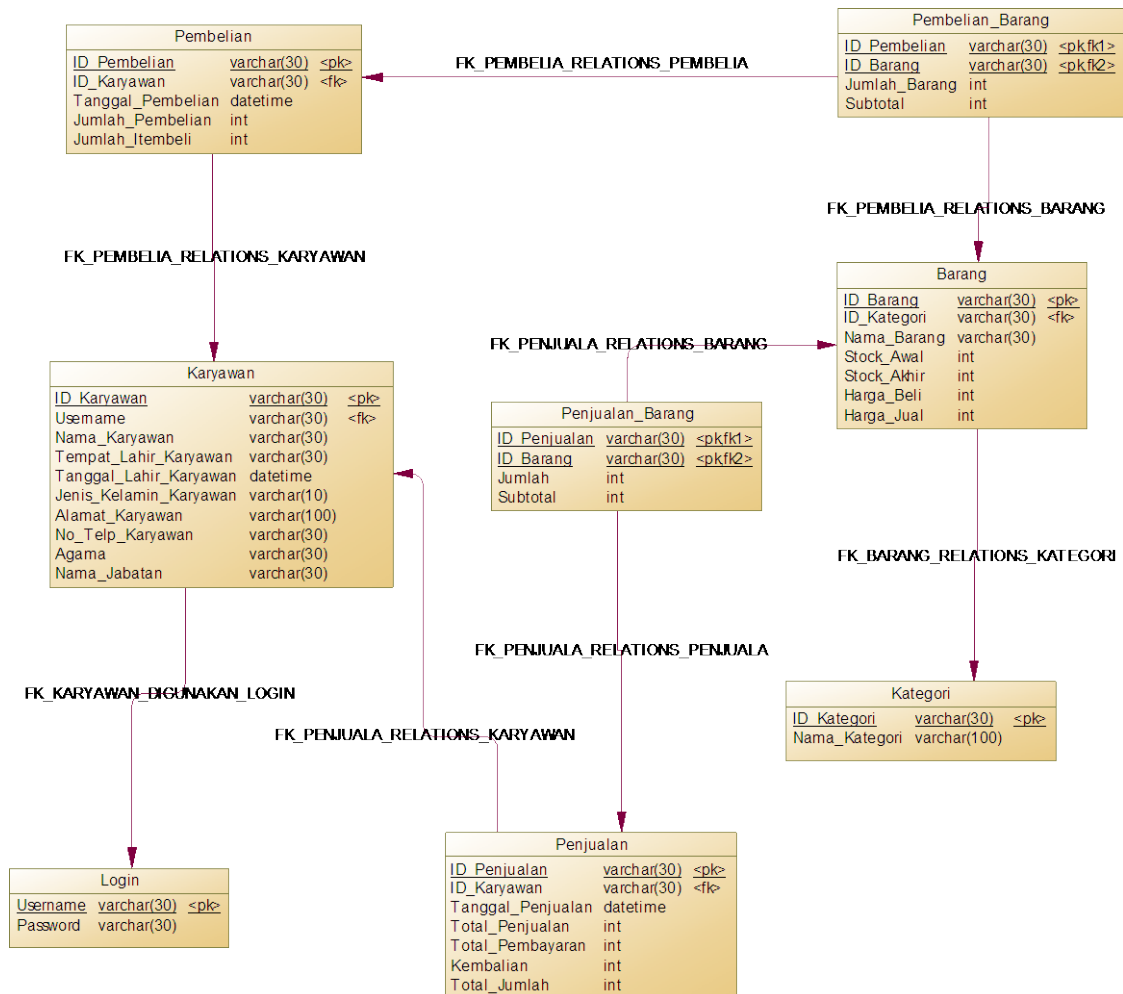
Gambar 4.14 DFD level 1 Proses Laporan

### 4.3.3 Conceptual Data Model (CDM)



Gambar 4.15 CDM Aplikasi Pencatatan Pembelian

#### 4.3.4 Physical Data Model (PDM)



Gambar 4.16 PDM Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan

#### 4.3.5 Struktur Tabel

Dalam sub bab ini akan dijelaskan sruktur dari tabel-tabel yang akan digunakan dalam pembuatan Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan:

##### A. Tabel Karyawan

Primary Key : ID\_Karyawan

Foreign Key : Username

Fungsi : menyimpan data karyawan

Tabel 4.1 Tabel Karyawan

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Karyawan	Variable Character	30	Primary key
Username	Variable Character	30	Foreign Key
Nama_Karyawan	Variable Character	30	
Tempat_Lahir_Karyawan	Variable Character	30	
Tanggal_Lahir_Karyawan	Date Time		
Jenis_Kelmain_Karywan	Variable Character	30	
Alamat_Karyawan	Variable Character	30	
No_Telp_Karyawan	Variable Character	30	
Agama	Variable Character	30	
Nama_Jabatan	Variable Character	30	

### B. Tabel Login

Primary Key :Username

Foreign Key : -

Fungsi : Login pada aplikasi

Tabel 4.2 Tabel Login

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Username	Variable Character	30	Primary key
Password	Variable Character	30	

### C. Tabel Barang

Primary Key : ID\_Barang

Foreign Key : ID\_Kategori

Fungsi : menyimpan data Barang

Tabel 4.3 Tabel Barang

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Barang	Variable Character	30	Primary key
ID_Kategori	Variable Character	30	Foreign key
Nama Barang	Variable Character	30	
Jumlah_Stock	Integer		
Harga_Beli	Integer		
Harga_Jual	Integer		

#### D. Tabel Kategori

Primary Key : ID\_Kategori

Foreign Key :

Fungsi : menyimpan data kategori barang

Tabel 4.4 Tabel Kategori

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Kategori	Variable Character	30	Primary key
Nama_Kategori	Variable Character	100	

#### E. Tabel Pembelian

Primary Key : ID\_Pembelian

Foreign Key : ID\_Karyawan

Fungsi : menyimpan data Pembelian

Tabel 4.5 Tabel Pembelian

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Pembelian	Variable Character	30	Primary key
ID_Karyawan	Variable Character	30	Foreign key
Tanggal_Pembelian	Date Time		
Jumlah_Pembelian	Integer		

#### F. Tabel Pembelian Barang

Primary Key : ID\_Pembelian

Foreign Key : ID\_Barang

Fungsi : menyimpan data Pembelian Barang

Tabel 4.6 Tabel Pembelian Barang

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Pembelian	Variable Character	30	Primary key, Foreign key 1
ID_Barang	Variable Character	30	Primary key , Foreign key 2
Jumlah_Barang	Integer		
Subtotal	Integer		

#### G. Tabel Penjualan

Primary Key : ID\_Penjualan

Foreign Key : ID\_Karyawan

Fungsi : menyimpan data Penjualan

Tabel 4.6 Tabel Penjualan

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Penjualan	Variable Character	30	Primary key
ID_Karyawan	Variable Character	30	Foreign key
Tanggal_Penjualan	Date Time		
Total_Penjualan	Double Precision		
Total_Pembayaran	Integer		
Total_Jumlah	Integer		

## H. Tabel Penjualan Barang

Primary Key : ID\_Penjualan

Foreign Key : ID\_Barang

Fungsi : menyimpan data Penjualan Barang

Tabel 4.6 Tabel Penjualan

Kolom	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
ID_Penjualan	Variable Character	30	Primary key, Foreign key 1
ID_Karyawan	Variable Character	30	Primary key , Foreign key 2
Jumlah	Integer		
Subtotal	Integer		

### 4.3.6 Desain Input / Output

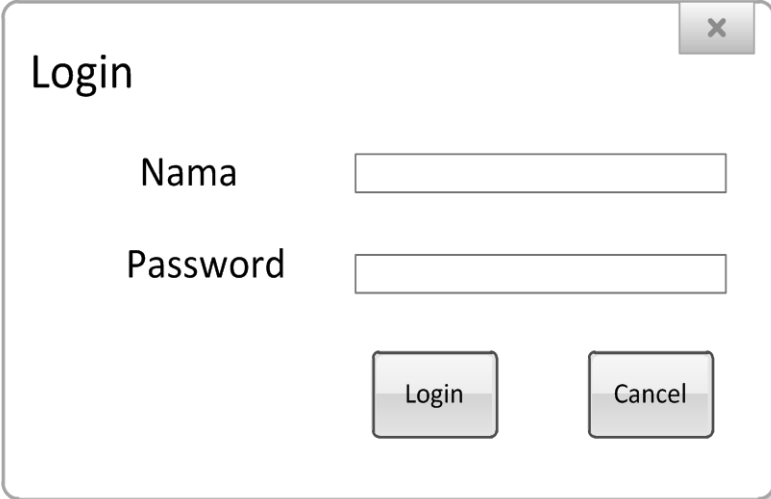
Desain *input/output* merupakan salah acuan dalam pembuatan aplikasi untuk membangun sebuah sistem. Desain *input/output* berupa form yang

digunakan untuk memasukkan data dan laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengelolaan data.

## A. Desain Input

### 1. Desain Form Login

Form login akan muncul pada saat aplikasi pertama kali dijalankan. Form ini berguna sebagai salah satu keamanan untuk melindungi aplikasi dari pengguna yang tidak memiliki akses untuk menggunakan aplikasi. Form ini memiliki *textbox* nama (*username*), *textbox* password, *button* Login, dan *button* Cancel.



Gambar 4.19 Desain Form Login

### 2. Desain Form Utama

Form utama akan menampilkan menu-menu yang terdapat di dalam aplikasi. Pengguna hanya perlu memilih menu yang telah tersedia di dalam form utama untuk mulai menggunakan aplikasi. Menu-menu yang terdapat di dalam form utama yaitu master barang, master karyawan, pembelian barang, penjualan barang, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan laba rugi, laporan barang.



Terdapat informasi status *user* dan status aplikasi yang menandakan bahwa aplikasi terkoneksi ke *database* atau belum.

Form Utama

Master	Transaksi	Laporan
Master Barang	Pembelian Barang	Laporan Pembelian
Master Karyawan	Penjualan Barang	Laporan Penjualan
		Laporan Laba Rugi
		Laporan Barang

Selamat datang USER

Gambar 4.20 Desain Form Utama

### 3. Desain Form Master Barang

Form ini digunakan untuk menambah dan mengurangi data barang. Pengguna langsung bisa mengisi data pada *textbox*, dimana *textbox* kode barang telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* nama barang, jumlah stock, harga beli, harga jual harus diinputkan oleh user sedangkan untuk kategori berupa *combobox* yang harus dipilih oleh user. Terdapat *button* tambah, *button* edit, *button* hapus, *button* batal, *button* keluar. *button* tambah, *button* edit digunakan untuk menyimpan barang dan mengubah data barang, *button* hapus digunakan untuk menghapus data barang, *button* batal untuk membatalkan inputan dan *button* keluar untuk keluar dari aplikasi.

Master Barang

Kode Barang

Nama Barang

Jumlah Stock

Harga Beli

Harga Jual

Kategori

Tambah Edit Hapus Batal Keluar

Gambar 4.21 Desain Form Master Barang

#### 4. Desain Form Master Karyawan

Form ini digunakan untuk menambah dan mengurangi data karyawan. Pengguna langsung bisa mengisi data pada *textbox*, dimana *textbox* id karyawan telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* Nama karyawan, tempat lahir, jenis kelamin, alamat karyawan, no tlp, agama, nama jabatan, username, password harus diinputkan oleh user sedangkan *combobox* dan *datetimepicker* yang harus dipilih oleh user. Terdapat *button* tambah, *button* edit, *button* hapus, *button* batal, *button* keluar. *button* tambah, *button* edit digunakan untuk menyimpan barang dan mengubah data barang, *button* hapus digunakan untuk menghapus data barang, *button* batal untuk membatalkan inputan dan *button* keluar untuk keluar dari aplikasi.

Gambar 4.22 Desain Form Master Karyawan

## 5. Desain Form Pembelian Barang

Form ini digunakan untuk menambah data Barang. Pengguna langsung bisa mengisi data pada *textbox*, dimana *textbox* id karyawan, id pembelian, nama karyawan, id barang, jumlah stock, harga beli, harga jual, subtotal, jumlah item, total telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* nama barang, jumlah barang dibeli harus diinputkan oleh user sedangkan *datetimepicker* terinputkan secara otomatis. Terdapat *button* tambah, *button* cetak, *button* keluar. *button* tambah digunakan untuk menyimpan barang dan menambah data barang, *button* cetak untuk mencetak pembelian berdasarkan id dan *button* keluar untuk keluar dari aplikasi.

Gambar 4.23 Desain Form Pembelian Barang

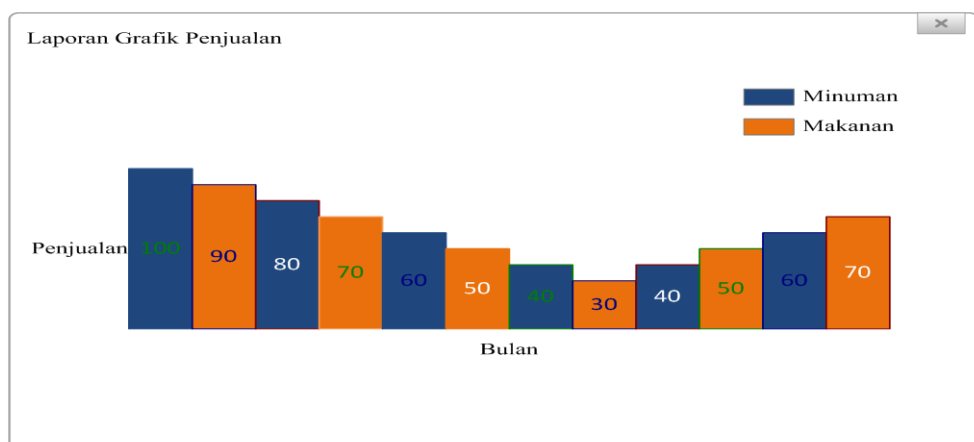
## 6. Desain Form Penjualan Barang

Form ini digunakan untuk menambah data penjualan barang. Pengguna langsung bisa mengisi pada *textbox*, dimana *textbox* id karyawan, id penjualan, nama karyawan ,id barang, jumlah stock, harga beli, harga jual, subtotal, jumlah item, total telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* nama barang, jumlah barang dibeli,dibayar harus diinputkan oleh user sedangkan *datetimepicker* terinputkan secara otomatis. Terdapat *button* simpan dan *button* ubah yang digunakan untuk menyimpan data baru dan mengubah data kasus. Sedangkan *button* tambah digunakan apabila terdapat data baru yang akan dimasukkan.

Gambar 4.24 Desain Form Penjualan Barang

## 7. Desain Form Grafik Penjualan

Form ini digunakan untuk menyajikan grafik penjualan barang pertahunnya. Dimana untuk warna biru pada grafik bearti minuman dan warna coklat pada grafik bearti makanan. Dan pada grafik garis vertikal bearti bulan dan grafik garis horisontal bearti nominal penjualannya.



Gambar 4.25 Desain Form Grafik Penjualan

**B.**

**C. Desain Output**

### **1. Desain Laporan Pembelian**

Di bawah ini merupakan desain laporan Pembelian yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak berdasarkan kategori barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, stock akhir, harga beli, nominal pembelian.



**Laporan Pembelian**  
**PT Krian Indah Jaya**


Kategori  Tanggal dan Waktu

ID Barang	Nama Barang	Stock Akhir	Harga Beli	Nominal Pembelian

Gambar 4.26 Desain Laporan Pembelian

### **2. Desain Laporan Nota Pembelian**

Di bawah ini merupakan desain laporan Pembelian yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak berdasarkan id pembelian barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, jumlah item di beli, total jumlah pembelian.



**Laporan Nota Pembelian  
PT Krian Indah Jaya**

IDPembelian

Tanggal dan Waktu

ID Barang	Nama Barang	Jumlah Item di Beli	Total Jumlah Pembelian

Gambar 4.27 Desain Laporan Nota Pembelian

### 3. Desain Laporan Penjualan

Di bawah ini merupakan desain laporan penjualan yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak berdasarkan kategori barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, stock akhir, harga beli, nominal penjualan.



**Laporan Penjualan  
PT Krian Indah Jaya**

Kategori

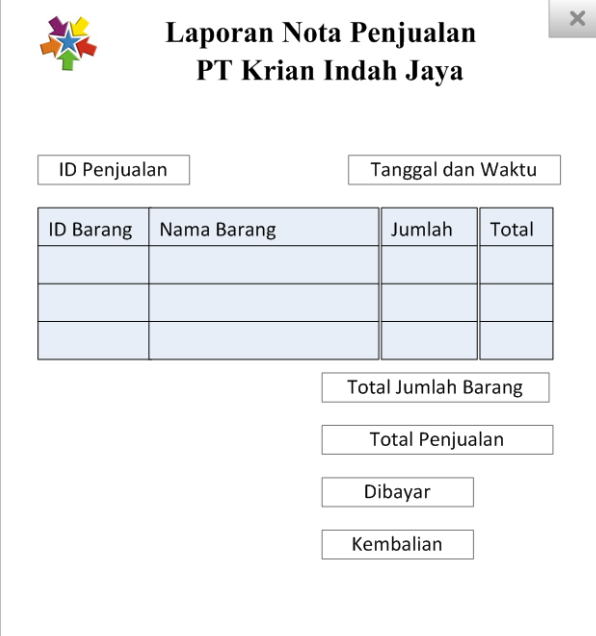
Tanggal dan Waktu


ID Barang	Nama Barang	Stock Akhir	Harga Beli	Nominal Pembelian

Gambar 4.28 Desain Laporan Penjualan

#### 4. Desain Laporan Nota Penjualan

Di bawah ini merupakan desain laporan nota penjualan yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak berdasarkan id penjualan barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, jumlah item, total. Serta tercantumkan total jumlah barang, total penjualan, dibayar dan kembalian.




**Laporan Nota Penjualan**  
**PT Krian Indah Jaya**

ID Penjualan

Tanggal dan Waktu

ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Total

Total Jumlah Barang

Total Penjualan

Dibayar

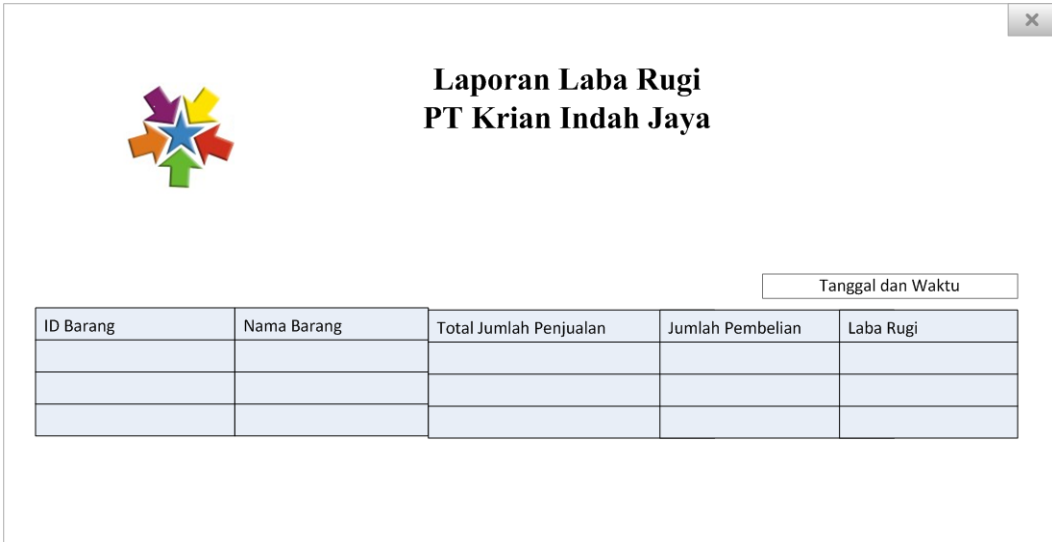
Kembalian

Gambar 4.29 Desain Laporan Nota Penjualan



## 5. Desain Laporan Laba Rugi

Di bawah ini merupakan desain laporan laba rugi yang dihasilkan oleh aplikasi.



**Laporan Laba Rugi**  
**PT Krian Indah Jaya**

Tanggal dan Waktu

ID Barang	Nama Barang	Total Jumlah Penjualan	Jumlah Pembelian	Laba Rugi

Gambar 4.30 Desain Laporan Laba Rugi

## 6. Desain Laporan Persediaan Barang

Di bawah ini merupakan desain laporan barang yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak dengan mencata semua barang yang ada pada database dan untuk laporan barang tercantumkan id barang, nama barang, stock awal, stock akhir, harga jual, harga beli, jumlah nominal.



**Laporan Barang  
PT Krian Indah Jaya**

ID Barang	Nama Barang	Stock Awal	Stock Akhir	Harga Jual	Harga Beli	Jumlah Nominal

Gambar 4.31 Desain Laporan Persediaan Barang

#### 4.4 Implementasi Dan Evaluasi

Implementasi sistem ini akan menjelaskan detail aplikasi pencatatan pembelian dan penjualan pada PT Krian Indah Jaya, penjelasan *hardware/software* pendukung, dan form- form yang ada pada aplikasi.

##### 4.4.1 Teknologi

Pada pembuatan aplikasi dibutuhkan beberapa alat penunjang yang digunakan untuk membuat dan menguji *software* yang dibuat, sehingga kebutuhan penyelesaian dari permasalahan dapat ditangani. Pada aplikasi pencatatan pembelian dan penjualan ini disarankan *client* menyediakan kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak guna dalam pembuatan aplikasi dapat sesuai dan berjalan dengan baik.

## **1. Perangkat Keras**

Spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah satu unit komputer dengan:

- a) *Processor* 1 Ghz
- b) *Memory* dengan RAM 512 MB
- c) *VGA on Board*
- d) *Monitor Super VGA* (1024x768) dengan minimum 256 warna
- e) *Keyboard + mouse*

## **2. Perangkat Lunak**

Sedangkan perangkat lunak minimum yang harus diinstall ke dalam sistem komputer adalah:

- a) Windows XP, disarankan Windows 7
- b) .Net Framework
- c) Sql Server 2008

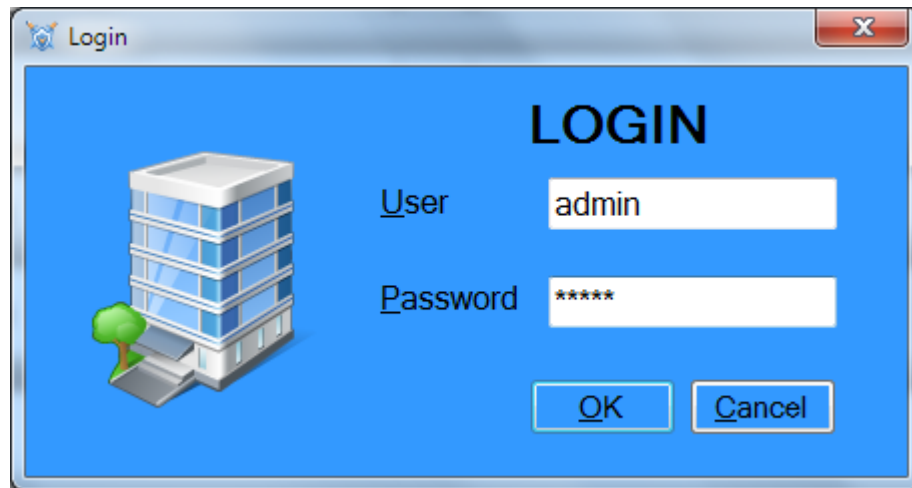
### **4.4.2 Tampilan Program**

Di bawah ini adalah penjelasan mengenai penggunaan masing-masing form pada Aplikasi Pencatatan Pembelian dan Penjualan di PT. Krian Indah Jaya.

#### **1. Form Login**

Form login akan muncul pada saat aplikasi pertama kali dijalankan. Form ini berguna sebagai salah satu keamanan untuk melindungi aplikasi dari

pengguna yang tidak memiliki akses untuk menggunakan aplikasi. Form ini memiliki *textbox* nama (*username*), *textbox* password, *button* Login, dan *button* Cancel.



Gambar 4.32 Form Login

## 2. Form Utama

Form utama akan menampilkan menu-menu yang terdapat di dalam aplikasi. Pengguna hanya perlu memilih menu yang telah tersedia di dalam form utama untuk mulai menggunakan aplikasi. Menu-menu yang terdapat di dalam form utama yaitu master barang, master karyawan, pembelian barang, penjualan barang, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan laba rugi, laporan barang. Terdapat informasi status *user* dan status aplikasi yang menandakan bahwa aplikasi terkoneksi ke *database* atau belum.



Gambar 4.33 Form Utama

### 3. Form Master Barang

Form ini digunakan untuk menambah dan mengurangi data barang. Pengguna langsung bisa mengisi data pada *textbox*, dimana *textbox* kode barang telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* nama barang, jumlah stock, harga beli, harga jual harus diinputkan oleh user sedangkan untuk kategori berupa *combobox* yang harus dipilih oleh user. Terdapat *button* tambah, *button* edit, *button* hapus, *button* batal, *button* keluar. *button* tambah, *button* edit digunakan untuk menyimpan barang dan mengubah data barang, *button* hapus digunakan untuk menghapus data barang, *button* batal untuk membatalkan inputan dan *button* keluar untuk keluar dari aplikasi.

	id_Barang	nama_barang	nama_kategori	Stock_awal	hai
▶	B001	Cheers 600ml	Minuman	100	250
	B003	Teh Pucuk Harum	Minuman	100	300
	B005	Fres Tea Lemon	Minuman	100	550
	B002	Pop Mie	Makanan	100	450
	B004	Tanggo	Makanan	100	150
	B006	Oreo	Makanan	100	100

Gambar 4.34 Form Master Barang

#### 4. Form Master Karyawan

Form ini digunakan untuk menambah dan mengurangi data karyawan. Pengguna langsung bisa mengisi data pada *textbox*, dimana *textbox* id karyawan telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* Nama karyawan, tempat lahir, jenis kelamin, alamat karyawan, no tlp, agama, nama jabatan, username, password harus diinputkan oleh user sedangkan *combobox* dan *datetimepicker* yang harus dipilih oleh user. Terdapat *button* tambah, *button* edit, *button* hapus, *button* batal, *button* keluar. *button* tambah, *button* edit digunakan untuk menyimpan barang dan mengubah data barang, *button*

*hapus* digunakan untuk menghapus data barang, *button batal* untuk membatalkan inputan dan *button keluar* untuk keluar dari aplikasi.

**Form Master Karyawan**

ID Karyawan:       Alamat Karyawan:

Tingkatan:       NO TLP:

Nama Karyawan:       Agama:

Tempat Lahir:       Nama Jabatan:

Tanggal Lahir:         Username:

Jenis Kelamin:       Password:

Tambah   Edit   Hapus   Batal   Keluar

ID_Karyawan	nama_karyawan	tempat_lahir_karya	tanggal_lahir_karya	jenis_kelamin_kary	alamat_ka
K001	Nikolas	SBY	2014-05-01 15:48	Pria	KRN
K002	Baru	Surabaya	1989-07-14 0:50	Pria	Surabaya
K003	Emanto	Malang	1981-08-26 0:50	Pria	Malang
K004	Munaroh	Jambi	1990-12-05 0:50	Wanita	Krian
K005	Siti	Jakarta	1998-10-28 0:50	Wanita	Prambon
K006	Windy	Mojokerto	1990-02-22 0:58	Wanita	Mojokerto

Gambar 4.35 Form Master Karyawan

## 5. Form Pembelian Barang

Form ini digunakan untuk menambah data Barang. Pengguna langsung bisa mengisi data pada *textbox*, dimana *textbox* id karyawan, id pembelian, nama karyawan, id barang, jumlah stock, harga beli, harga jual, subtotal, jumlah item, total telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* nama barang, jumlah barang dibeli harus diinputkan oleh user sedangkan *datetimepicker* terinputkan secara otomatis. Terdapat *button* tambah, *button* cetak, *button*

keluar. *button tambah* digunakan untuk menyimpan barang dan menambah data barang, *button cetak* untuk mencetak pembelian berdasarkan id dan *button keluar* untuk keluar dari aplikasi.

The application window titled "Pembelian Barang" displays a table of goods and a form for recording purchases.

	nama_barang	nama_kategori	stock_awal	stock_akhir	harga_beli	harga_jual
	Cheers 600ml	Minuman	100	100	2500	3000
	Fres Tea Lemon	Minuman	100	100	5500	6000
	Oreo	Makanan	100	100	1000	2000
	Pop Mie	Makanan	100	100	4500	5000

Below the table, the purchase form includes the following fields and buttons:

- ID Pembelian:** PB002 (with a "Tambah" button)
- ID Karyawan:** K001
- Nama Karyawan:** Nikolas
- ID Barang:** B005
- Nama Barang:** Fres Tea (with a "Check" button)
- Jumlah Stock:** 100
- Harga Beli:** 5500
- Harga Jual:** 6000
- Jumlah Barang Yang Dibeli:** 10
- Subtotal:** 55000
- Date:** 01 Januari 2014
- Jumlah Item:** 0
- Total:** 0
- Buttons:** Simpan, Tambah, Cetak, Keluar

Gambar 4.36 Form Pembelian Barang

## 6. Form Penjualan Barang

Form ini digunakan untuk menambah data penjualan barang. Pengguna langsung bisa mengisi pada *textbox*, dimana *textbox* id karyawan, id penjualan, nama karyawan, id barang, jumlah stock, harga beli, harga jual, subtotal, jumlah item, total telah terinputkan secara otomatis dan *textbox* nama barang, jumlah barang dibeli, dibayar harus diinputkan oleh user



sedangkan *datetimepicker* terinputkan secara otomatis. Terdapat *button* simpan dan *button* ubah yang digunakan untuk menyimpan data baru dan mengubah data kasus. Sedangkan *button* tambah digunakan apabila terdapat data baru yang akan dimasukkan.

The screenshot shows a software window titled "Penjualan Barang". At the top is a table with the following data:

	nama_barang	nama_kategori	stock_awal	stock_akhir	harga_beli	harga_jual
▶	Cheers 600ml	Minuman	100	100	2500	3000
	Teh Pucuk Harum	Minuman	100	100	3000	3500
	Fres Tea Lemon	Minuman	100	100	5500	6000
	Pop Mie	Makanan	100	100	4500	5000

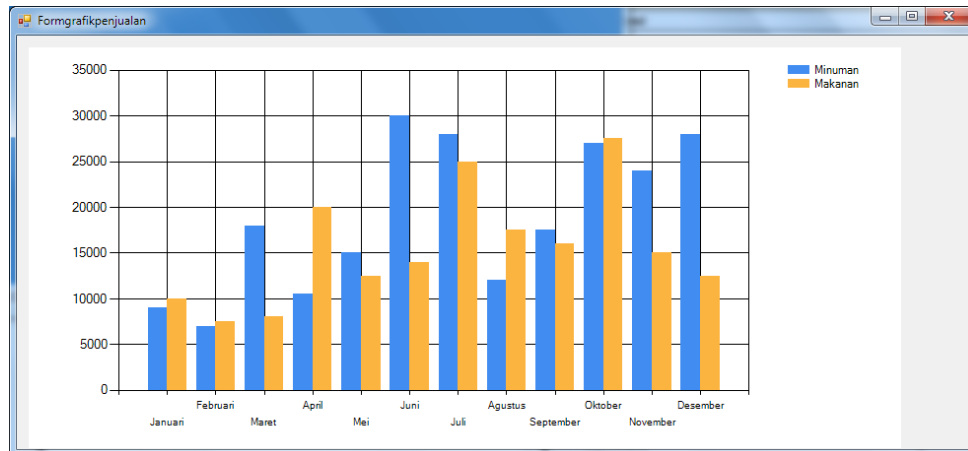
Below the table are several input sections:

- Transaction Info:** ID Penjualan (PJ001), ID Karyawan (K001), Nama Karyawan (Nikolas). A "Tambah" button is next to the ID fields.
- Item Info:** ID Barang (B001), Nama Barang (cheers 600ml), Jumlah Stock (100), Harga Beli (2500), Harga Jual (3000), Jumlah Barang Yang Dijual (3), Subtotal (9000). A "Check" button is next to the item name.
- Payment Summary:** A date picker set to "10 Januari 2014". Fields for "Jumlah Item" (0), "Total Bayar" (0), "Di Bayar" (0), and "Kembali" (0). A "Simpan" button is at the bottom of this section.
- Navigation:** "Tambah", "Cetak", and "Keluar" buttons at the bottom right.

Gambar 4.37 Form Penjualan Barang

## 7. Form Grafik Penjualan

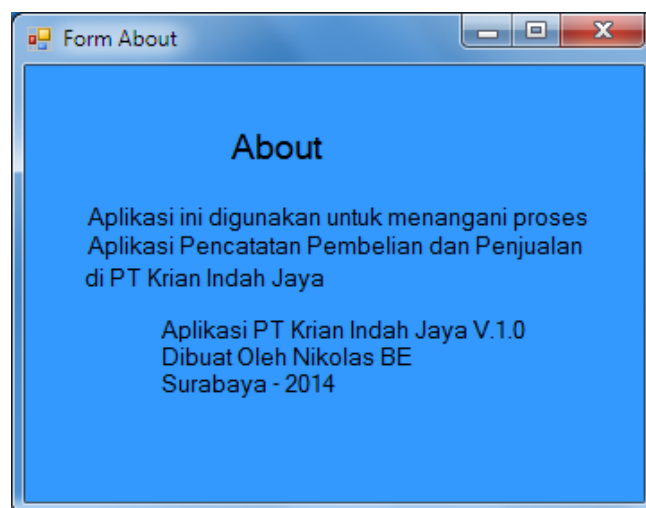
Form ini digunakan untuk menyajikan grafik penjualan barang pertahunnya. Dimana untuk warna biru pada grafik bearti minuman dan warna coklat pada grafik bearti makanan. Dan pada grafik garis vertikal bearti bulan dan grafik garis horisontal bearti nominal penjualannya.



Gambar 4.38 Form Grafik Penjualan Barang

## 8. Form About

Form ini menampilkan mengenai informasi aplikasi yang dibuat.



Gambar 4.39 Form About

## 9. Laporan Pembelian

Di bawah ini merupakan desain laporan Pembelian yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini pada awalnya dimulai dari *user* memilih bulan dan tahun sesuai kebutuhan yang diinginkan dan hasil cetakannya berdasarkan kategori barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, stock akhir, harga beli, nominal pembelian.

ID BARANG	NAMA BARANG	STOCK AKHIR	HARGA BELI	JUMLAH PEMBELIAN
B002	Pon Mie	100	4.500	45.000
B004	Tapioca	100	1.500	150.000
B006	Craze	100	1.000	100.000
Total				295.000,00

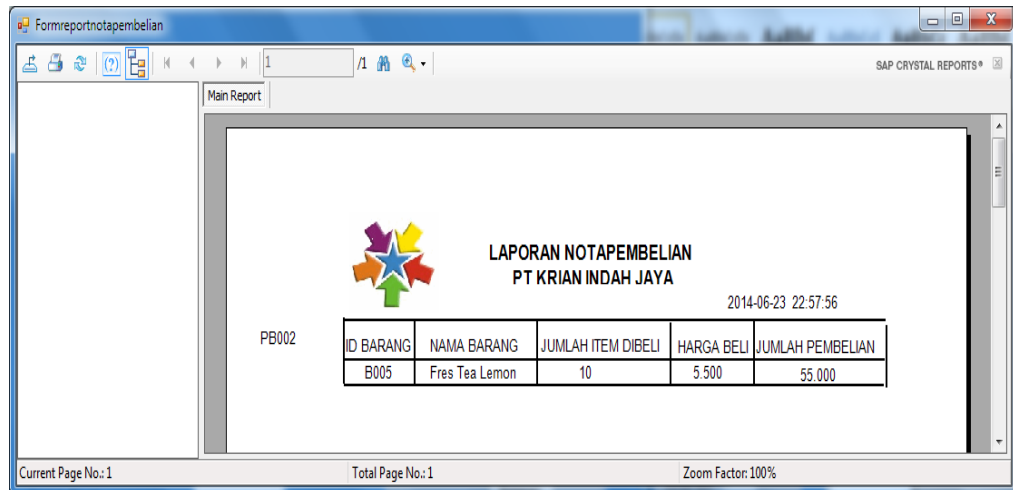
  

ID BARANG	NAMA BARANG	STOCK AKHIR	HARGA BELI	JUMLAH PEMBELIAN
B001	Cheers 500ml	100	2.500	250.000
B003	Teh Pucuk Harum	100	3.000	30.000
B005	Fras Tea Lemon	100	5.500	55.000
Total				335.000,00
Grand Total				630.000,00

Gambar 4.40 Laporan Pembelian

## 10. Laporan Nota Pembelian

Di bawah ini merupakan desain laporan Pembelian yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak berdasarkan id pembelian barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, jumlah item di beli, total jumlah pembelian.



Formreportnotapembelian

SAP CRYSTAL REPORTS\*

Main Report

PB002

2014-06-23 22:57:56

ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH ITEM DIBELI	HARGA BELI	JUMLAH PEMBELIAN
B005	Fres Tea Lemon	10	5.500	55.000

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar 4.41 Laporan Nota Pembelian

## 11. Laporan Penjualan

Di bawah ini merupakan desain laporan penjualan yang dihasilkan oleh aplikasi. laporan ini pada awalnya dimulai dari *user* memilih bulan dan tahun sesuai kebutuhan yang diinginkan dan hasil tercetak berdasarkan kategori barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, stock akhir, harga beli, nominal penjualan.

Formreportpenjualan

SAP CRYSTAL REPORTS

Main Report

Tampilkan Data Berdasarkan:

Bulan

Tahun

OK

LAPORAN PENJUALAN  
PT KRAN INDAH JAYA

2014-06-21 23:52:53

IDPENJUALAN	NAMA BARANG	STOCK AKHIR	JUMLAH	HARGA JUAL	TOTAL PENJUALAN
PJ0014	Pop Mie	97	5	5.000	25.000
PJ002	Pop Mie	97	2	5.000	10.000
PJ0021	Pop Mie	97	3	5.000	15.000
PJ008	Pop Mie	97	4	5.000	20.000
PJ0010	Tanago	96	5	2.500	12.500
PJ0016	Tanago	96	7	2.500	17.500
PJ0020	Tanago	96	11	2.500	27.500
PJ0024	Tanago	96	5	2.500	12.500
PJ004	Tanago	96	3	2.500	7.500
PJ0012	Oreo	92	7	2.000	14.000
PJ0017	Oreo	92	8	2.000	16.000
PJ006	Oreo	92	4	2.000	8.000
	Total				185.500,00

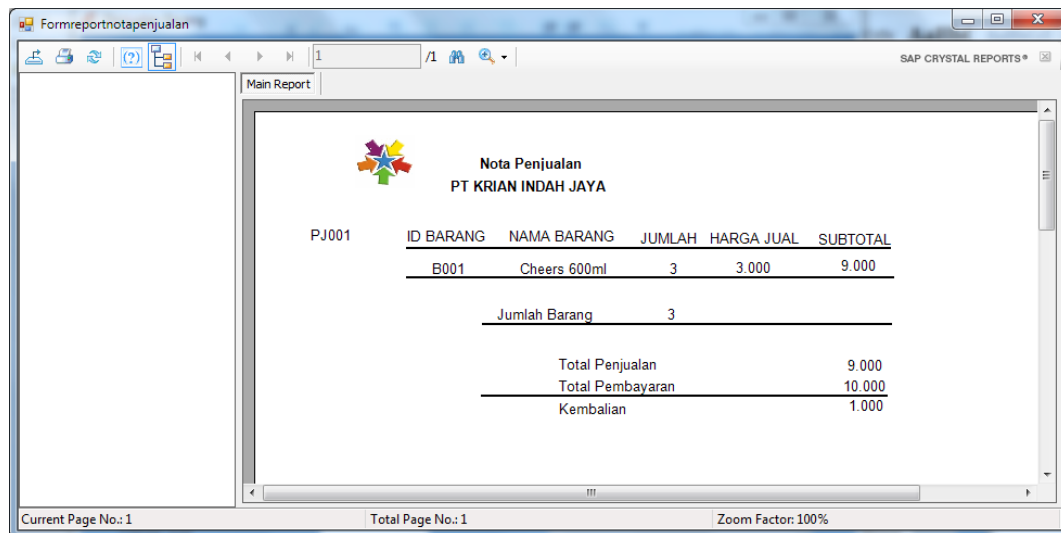
IDPENJUALAN	NAMA BARANG	STOCK AKHIR	JUMLAH	HARGA JUAL	TOTAL PENJUALAN
PJ001	Cheers 600ml	91	3	3.000	9.000
PJ0016	Cheers 600ml	91	4	3.000	12.000
PJ0019	Cheers 600ml	91	9	3.000	27.000
PJ009	Cheers 600ml	91	8	3.000	24.000
PJ0011	Fras Tea Lemon	96	5	6.000	30.000
PJ0022	Fras Tea Lemon	96	4	6.000	24.000
PJ005	Fras Tea Lemon	96	3	6.000	18.000
PJ0013	Teh Pucuk Harum	92	8	3.500	28.000
PJ0018	Teh Pucuk Harum	92	5	3.500	17.500
PJ0023	Teh Pucuk Harum	92	8	3.500	28.000
PJ003	Teh Pucuk Harum	92	2	3.500	7.000
PJ007	Teh Pucuk Harum	92	3	3.500	10.500
	Total				226.000,00
	Grand Total				411.500,00

Current Page No.: 1 Total Page No.: 1 Zoom Factor: 75%

Gambar 4.42 Laporan Penjualan

## 12. Laporan Nota Penjualan

Di bawah ini merupakan desain laporan nota penjualan yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak berdasarkan id penjualan barang yang ada serta berdasarkan waktu dicetaknya dan pada kolomnya terdapat id barang, nama barang, jumlah item, total. Serta tercantumkan total jumlah barang, total penjualan, dibayar dan kembalian.



Formreportnotapenjualan

SAP CRYSTAL REPORTS\*

Main Report

Nota Penjualan  
PT KRIAN INDAH JAYA

PJ001

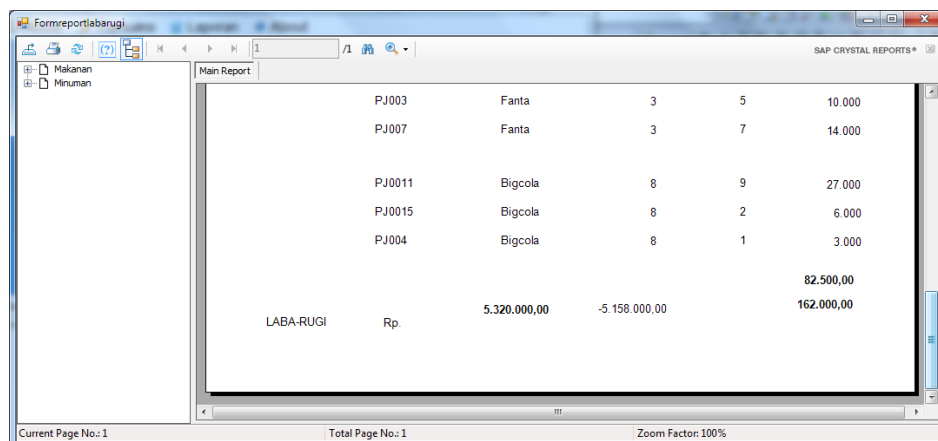
ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA JUAL	SUBTOTAL
B001	Cheers 600ml	3	3.000	9.000
Jumlah Barang		3		
Total Penjualan				9.000
Total Pembayaran				10.000
Kembalian				1.000

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar 4.43 Laporan Penjualan

### 13. Laporan Laba Rugi

Di bawah ini merupakan desain laporan laba rugi yang dihasilkan oleh aplikasi.



Formreportlabarugi

SAP CRYSTAL REPORTS\*

Main Report

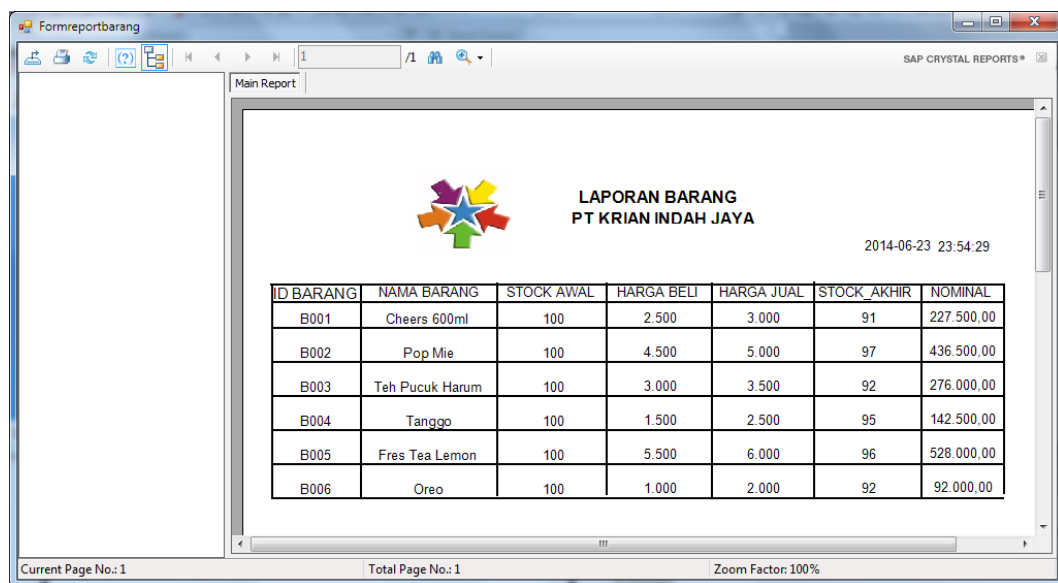
PJ003	Fanta	3	5	10.000
PJ007	Fanta	3	7	14.000
PJ0011	Bigcola	8	9	27.000
PJ0015	Bigcola	8	2	6.000
PJ004	Bigcola	8	1	3.000
				82.500,00
LABA-RUGI	Rp.	5.320.000,00	-5.158.000,00	162.000,00

Current Page No.: 1      Total Page No.: 1      Zoom Factor: 100%

Gambar 4.44 Laporan Laba Rugi

## 14. Laporan Persediaan Barang

Di bawah ini merupakan desain laporan barang yang dihasilkan oleh aplikasi. Laporan ini tercetak dengan mencata semua barang yang ada pada database dan untuk laporan barang tercantumkan id barang, nama barang, stock awal, stock akhir, harga jual, harga beli, jumlah nominal.



ID BARANG	NAMA BARANG	STOCK AWAL	HARGA BELI	HARGA JUAL	STOCK_AKHIR	NOMINAL
B001	Cheers 600ml	100	2.500	3.000	91	227.500,00
B002	Pop Mie	100	4.500	5.000	97	436.500,00
B003	Teh Pucuk Harum	100	3.000	3.500	92	276.000,00
B004	Tanggo	100	1.500	2.500	95	142.500,00
B005	Fres Tea Lemon	100	5.500	6.000	96	528.000,00
B006	Oreo	100	1.000	2.000	92	92.000,00

Gambar 4.45 Laporan Persediaan Barang

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian, analisis dan perancangan mengenai Aplikasi Pencatatatn Pembelian dan Penjualan di PT Krian Indah Jaya , maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan dalam proses pengolahan transaksi, penyimpanan pada PT Krian Indah Jaya
2. Mengurangi waktu pembuatan laporan karena administrasi tidak perlu lagi memilah-milah data yang akan dibuat laporan. Semua proses pembuatan laporan dikerjakan oleh aplikasi.
3. Memberikan informasi mengenai Laporam pembelian,penjualan,laba rugi serta grafik penjualan. Sehingga hal ini sangat membantu administrasi PT Krian Indah Jaya

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang diberikan agar aplikasi yang telah dibangun dapat berjalan lebih baik, antara lain :

1. Diharapkan untuk pengembangan ke depannya, informasi yang dihasilkan aplikasi dapat diakses melalui *smartphone* atau *gadget-gadget* yang lain. Sehingga hal tersebut semakin memudahkan pengguna dalam mengakses informasi.



2. Dengan adanya hasil perancangan ini, diharapkan para pengembang yang ingin mengembangkan aplikasi pencatatan pembelian dan penjualan pada PT Krian Indah Jaya dapat menjadikan aplikasi ini sebagai referensi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Jusup., Haryono. (1994). *Dasar – dasar Akuntansi*. Bagian Penerbitan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN: Yogyakarta
- Hartono., Jogyanto. (2001). *Analisa dan Desain*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Nugroho, Aryo. (2009). *Menguasai T-SQL Query dan Programming Sql Server*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Suharli., Suryanto. (2005). *Membangun Aplikasi Berbasis Windows Dengan Visual Basic .Net*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuswanto., Subari. (2010). *Boom..! Visual Studio .Net 2010 Meledak*. Jakarta: Cerdas Pustaka Publisher.
- Yuswanto., Subari. (2007). *Pemrograman Database Visual Basic .Net*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.